



Navicat Cloud Portal

ユーザーガイド

目次

1 - イントロダクション	2
Navicat Cloud Portal について	2
エンドユーザーライセンス使用許諾契約書	2
2 - 入門	8
必要条件	8
Navicat Cloud アカウントの作成	8
Navicat Cloud のサインインとサインアウト	8
3 - ユーザーインターフェース	10
メインページ	10
4 - アカウント設定	11
概要	11
アカウント情報の管理	11
パスワードの変更/リセット	12
2 段階認証の有効化/無効化	12
使用状況の表示	13
Navicat Cloud プランの変更	13
5 - プロジェクト	15
プロジェクトの操作	15
メンバーを管理	16
プロジェクトの詳細を表示	17
6 - Navicat オブジェクト	20
接続	20
クエリ	20
モデルワークスペース	21
スニペット	21
BI ワークスペース	21
集計パイプライン	22
バーチャルグループ	22
7 - オープンソースライブラリ	23
オープンソースライブラリとライセンス	23

1 - イントロダクション

Navicat Cloud Portal について

[Navicat Cloud Portal](#) は、Navicat Cloud アカウントを更新し、Navicat Cloud に同期されるオブジェクト（接続、クエリ、スニペット、集計パイプライン、モデルワークスペース、BI ワークスペース、およびバーチャルグループ情報）を管理できる Web ポータルです。

Navicat Cloud Portal の注目点は次のとおりです。

- ユーザープロファイルを編集します。
- 2 段階認証を有効にします。
- Navicat Cloud プランをアップグレードします。
- プロジェクトを管理します。
- オブジェクトをダウンロード/プレビューします。
- 最近の活動を確認します。

エンドユーザーライセンス使用許諾契約書

Note: For the License Agreement of Navicat Cloud service, please click [here](#).

IMPORTANT: THIS SOFTWARE END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU (EITHER AN INDIVIDUAL OR, IF PURCHASED OR OTHERWISE ACQUIRED BY OR FOR AN ENTITY, AN ENTITY) AND PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD..READ IT CAREFULLY BEFORE COMPLETING THE INSTALLATION PROCESS AND USING THE SOFTWARE. IT PROVIDES A LICENSE TO USE THE SOFTWARE AND CONTAINS WARRANTY INFORMATION AND LIABILITY DISCLAIMERS. BY INSTALLING AND USING THE SOFTWARE, YOU ARE CONFIRMING YOUR ACCEPTANCE OF THE SOFTWARE AND AGREEING TO BECOME BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT. IF YOU DO NOT AGREE TO BE BOUND BY THESE TERMS, THEN DO NOT INSTALL THE SOFTWARE AND RETURN THE SOFTWARE TO YOUR PLACE OF PURCHASE. THIS EULA SHALL APPLY ONLY TO THE SOFTWARE SUPPLIED BY PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD. HEREWITH REGARDLESS OF WHETHER OTHER SOFTWARE IS REFERRED TO OR DESCRIBED HEREIN.

1. Definitions

- a. "Non-commercial Version" means a version of the Software, so identified, for use by i) the individual who is a natural person and not a corporation, company, partnership or association or other entity or organization (ii) the individual who is a student, faculty or staff member at an educational institution, and (iii) staff of a non-profit organization or charity organization only. For purposes of this definition, "educational institution" means a public or private school, college, university and other post secondary educational establishment. A non-profit

organization is an organization whose primary objective is to support an issue or matter of private interest or public concern for non-commercial purposes.

- b. "Not For Resale (NFR) Version" means a version, so identified, of the Software to be used to review and evaluate the Software, only.
- c. "PremiumSoft" means PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD. and its licensors, if any.
- d. "Software" means only the PremiumSoft software program(s) and third party software programs, in each case, supplied by PremiumSoft herewith, and corresponding documentation, associated media, printed materials, and online or electronic documentation.
- e. "Unregistered version", "Trial version" or "Demo version" means an unregistered copy of the SOFTWARE ("UNREGISTERED SOFTWARE") which may be used by the USER for evaluation purposes for a period of fourteen (14) days following the initial installation of the UNREGISTERED SOFTWARE. At the end of the trial period ("TRIAL PERIOD"), the USER must either register the SOFTWARE or remove it from his system. The UNREGISTERED SOFTWARE may be freely copied and distributed to other users for their evaluation.
- f. "Navicat Lite" means a version of the Software, so identified, to be used for commercial purpose.

2. License Grants

The licenses granted in this Section 2 are subject to the terms and conditions set forth in this EULA:

- a. Subject to Section 2(b), you may install and use the Software on a single computer; OR install and store the Software on a storage device, such as a network server, used only to install the Software on your other computers over an internal network, provided you have a license for each separate computer on which the Software is installed and run. Except as otherwise provided in Section 2(b), a license for the Software may not be shared, installed or used concurrently on different computers.
- b. In addition to the single copy of the Software permitted in Section 2(a), the primary user of the computer on which the Software is installed may make a second copy of the Software and install it on either a portable computer or a computer located at his or her home for his or her exclusive use, provided that:
 - A. the second copy of the Software on the portable or home computer (i) is not used at the same time as the copy of the Software on the primary computer and (ii) is used by the primary user solely as allowed for such version or edition (such as for educational use only),
 - B. the second copy of the Software is not installed or used after the time such user is no longer the primary user of the primary computer on which the Software is installed.
- c. In the event the Software is distributed along with other PremiumSoft software products as part of a suite of products (collectively, the "Studio"), the license of the Studio is licensed as a single product and none of the products in the Studio, including the Software, may be separated for installation or use on more than one computer.
- d. You may make one copy of the Software in machine-readable form solely for backup purposes. You must reproduce on any such copy all copyright notices and any other proprietary legends on the original copy of the Software. You may not sell or transfer any copy of the Software made for backup purposes.
- e. You agree that PremiumSoft may audit your use of the Software for compliance with these terms at any time, upon reasonable notice. In the event that such audit reveals any use of the Software by you other than in full compliance with the terms of this Agreement, you shall reimburse PremiumSoft for all reasonable expenses related to such audit in addition to any other liabilities you may incur as a result of such non-compliance.

- f. Your license rights under this EULA are non-exclusive.

3. License Restrictions

- a. Other than as set forth in Section 2, you may not make or distribute copies of the Software, or electronically transfer the Software from one computer to another or over a network.
- b. You may not alter, merge, modify, adapt or translate the Software, or decompile, reverse engineer, disassemble, or otherwise reduce the Software to a human-perceivable form.
- c. Unless otherwise provided herein, you may not rent, lease, or sublicense the Software.
- d. Other than with respect to a Trial / Demo Version, Non-commercial Lite Version or a Not For Resale Version of the Software, you may permanently transfer all of your rights under this EULA only as part of a sale or transfer, provided you retain no copies, you transfer all of the Software (including all component parts, the media and printed materials, any upgrades, this EULA, the serial numbers, and, if applicable, all other software products provided together with the Software), and the recipient agrees to the terms of this EULA. If the Software is an upgrade, any transfer must include all prior versions of the Software from which you are upgrading. If the copy of the Software is licensed as part of the whole Studio (as defined above), the Software shall be transferred only with and as part of the sale or transfer of the whole Studio, and not separately. You may retain no copies of the Software. You may not sell or transfer any Trial / Demo Version, Non-commercial Lite Version or Not For Resale Version of the Software.
- e. Unless otherwise provided herein, you may not modify the Software or create derivative works based upon the Software.
- f. Non-commercial Versions of the Software may not be used for, or distributed to any party for, any commercial purpose.
- g. Unless otherwise provided herein, you shall not
 - A. in the aggregate, install or use more than one copy of the Trial / Demo Version and Non-commercial Lite Version of the Software,
 - B. download the Trial / Demo Version and Non-commercial Lite Version of the Software under more than one username,
 - C. alter the contents of a hard drive or computer system to enable the use of the Trial / Demo Version of the Software for an aggregate period in excess of the trial period for one license to such Trial / Demo Version,
 - D. disclose the results of software performance benchmarks obtained using the Trial / Demo Version or Non-commercial Lite Version to any third party without PremiumSoft prior written consent, or
 - E. use the Trial / Demo Version of the Software for a purpose other than the sole purpose of determining whether to purchase a license to a commercial or education version of the software; provided, however, notwithstanding the foregoing, you are strictly prohibited from installing or using the Trial / Demo Version or Non-commercial Lite Version of the Software for any commercial training purpose.
- h. You may only use the Not for Resale Version of the Software to review and evaluate the Software.
- i. You may receive the Software in more than one medium but you shall only install or use one medium. Regardless of the number of media you receive, you may use only the medium that is appropriate for the server or computer on which the Software is to be installed.
- j. You may receive the Software in more than one platform but you shall only install or use one platform.
- k. You shall not use the Software to develop any application having the same primary function as the Software.

- l. In the event that you fail to comply with this EULA, PremiumSoft may terminate the license and you must destroy all copies of the Software (with all other rights of both parties and all other provisions of this EULA surviving any such termination).
- m. This program may include Oracle Instant Client (OCI). You agree that you shall
 1. not use of the Oracle Instant Client to the business operations;
 2. not assign, give, or transfer the Oracle Instant Client or an interest in them to another individual or entity;
 - a. make the Programs available in any manner to any third party for use in the third party's business operations; and
 - b. title to the Programs from passing to the end user or any other party;
 3. not reverse engineer, disassemble or decompilation the Oracle Instant Client and duplicate the Programs except for a sufficient number of copies of each Program for your licensed use and one copy of each Program media;
 4. discontinue use and destroy or return to all copies of the Oracle Instant Client and documentation after termination of the Agreement;
 5. not publish any results of benchmark tests run on the Programs;
 6. comply fully with all relevant export laws and regulations of the United States and other applicable export and import laws to assure that neither the Oracle Instant Client, nor any direct product thereof, are exported, directly or indirectly, in violation of applicable laws;
 7. allow PremiumSoft to audit your use of the Oracle Instant Client;

4. Upgrades

If this copy of the Software is an upgrade from an earlier version of the Software, it is provided to you on a license exchange basis. You agree by your installation and use of such copy of the Software to voluntarily terminate your earlier EULA and that you will not continue to use the earlier version of the Software or transfer it to another person or entity unless such transfer is pursuant to Section 3.

5. Ownership

The foregoing license gives you limited license to use the Software. PremiumSoft and its suppliers retain all rights, title and interest, including all copyright and intellectual property rights, in and to, the Software (as an independent work and as an underlying work serving as a basis for any application you may develop), and all copies thereof. All rights not specifically granted in this EULA, including Federal and International Copyrights, are reserved by PremiumSoft and its suppliers.

6. LIMITED WARRANTY AND DISCLAIMER

- a. Except with respect to Trial / Demo Version, Non-commercial Lite Version and Not For Resale Version of the Software, PremiumSoft warrants that, for a period of thirty (30) days from the date of delivery (as evidenced by a copy of your receipt): the physical media on which the Software is furnished will be free from defects in materials and workmanship under normal use. The Software is provided "as is". PremiumSoft makes no warranties, express or implied, arising from course of dealing or usage of trade, or statutory, as to any matter whatsoever.

- b. PremiumSoft provides no remedies or warranties, whether express or implied, for Trial / Demo version, Non-commercial Lite version and the Not for Resale version of the Software. Trial / Demo version, Non-commercial Lite version and the Not for Resale version of the Software are provided "as is".
- c. Except as set Forth in the foregoing limited warranty with respect to software other than Trial/ Demo version, Non-commercial Lite version and Not for Resale version, PremiumSoft and its suppliers disclaim all other warranties and representations, whether express, implied, or otherwise, including the warranties of merchantability or fitness for a particular purpose. Also, there is no warranty of non-infringement and title or quiet enjoyment. PremiumSoft does not warrant that the Software is error-free or will operate without interruption. The Software is not designed, intended or licensed for use in hazardous environments requiring fail-safe controls, including without limitation, the design, construction, maintenance or operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, and life support or weapons systems. PremiumSoft specifically disclaims any express or implied warranty of fitness for such purposes.
- d. If applicable law requires any warranties with respect to the Software, all such warranties are limited in duration to thirty (30) days from the date of delivery.
- e. No oral or written information or advice given by PremiumSoft, its dealers, distributors, agents or employees shall create a warranty or in any way increase the scope of ANY warranty PROVIDED HEREIN.

7. LIMITATION OF LIABILITY

(a) Neither PremiumSoft nor its suppliers shall be liable to you or any third party for any indirect, special, incidental, punitive or consequential damages (including, but not limited to, damages for the inability to use equipment or access data, loss of business, loss of profits, business interruption or the like), arising out of the use of, or inability to use, the Software and based on any theory of liability including breach of contract, breach of warranty, tort (including negligence), product liability or otherwise, even if PremiumSoft or its representatives have been advised of the possibility of such damages.

8. Third Party Software

The Software may contain third party software which requires notices and/or additional terms and conditions. By accepting this EULA, you are also accepting the additional terms and conditions of the third party software.

9. General

No PremiumSoft dealer, agent or employee is authorized to make any amendment to this EULA.

This EULA contains the complete agreement between the parties with respect to the subject matter hereof, and supersedes all prior or contemporaneous agreements or understandings, whether oral or written. You agree that any varying or additional terms contained in any purchase order or other written notification or document issued by you in relation to the Software licensed hereunder shall be of no effect. The failure or delay of PremiumSoft to exercise any of its rights under this EULA or upon any breach of this EULA shall not be deemed a waiver of those rights or of the breach.

If any provision of this EULA shall be held by a court of competent jurisdiction to be contrary to law, that provision will be enforced to the maximum extent permissible, and the remaining provisions of this EULA will remain in full force and effect.

10. Basis of Bargain

The Limited Warranty and Disclaimer and Limited Liability set forth above are fundamental elements of the basis of the agreement between PremiumSoft and you. PremiumSoft would not be able to provide the Software on an economic basis without such limitations. Such Limited Warranty and Disclaimer and Limited Liability inure to the benefit of PremiumSoft's licensors.

11. Term

By downloading and/or installing this SOFTWARE, the Licensor agrees to the terms of this EULA.

This license is effective until terminated. Licensor has the right to terminate your License immediately if you fail to comply with any term of this License.

"as is". Licensor makes no warranties, express or implied, arising from course of dealing or usage of trade, or statutory, as to any matter whatsoever. In particular, any and all warranties or merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement of third party rights are expressly excluded.

12. Governing Law

This License will be governed by the laws in force in Hong Kong. You hereby consent to the non-exclusive jurisdiction and venue sitting in Hong Kong to resolve any disputes arising under this EULA.

Should you have any questions concerning the validity of this License, please contact: licensing@navicat.com. If you desire to contact the Licensor for any other reason, please contact support@navicat.com.

PremiumSoft and other trademarks contained in the Software are trademarks or registered trademarks of PremiumSoft CyberTech Ltd. in the United States and/or other countries. Third party trademarks, trade names, product names and logos may be the trademarks or registered trademarks of their respective owners. You may not remove or alter any trademark, trade names, product names, logo, copyright or other proprietary notices, legends, symbols or labels in the Software. This EULA does not authorize you to use PremiumSoft or its licensors names or any of their respective trademarks.

2 - 入門

必要条件

サポートされている Web ブラウザ

- Firefox (最新版)
- Chrome (最新版)
- Microsoft Edge (最新版)
- Safari (最新版)

Navicat Cloud アカウントの作成

Navicat Cloud Portal または Navicat Cloud と統合された Navicat ソフトウェアで、Navicat Cloud アカウントを作成できます。

新しいアカウントを作成する

1. [Navicat Cloud Portal](#) を開きます。
2. ログインページで、**サインアップ**をクリックします。
3. 必要な情報を入力し、**サインアップ**をクリックします。確認用 E メールがお客様の E メールアドレスに送信されます。E メールが届かない場合は、スパムまたはバルクメールフォルダを確認してください。
4. E メール内のリンクをクリックして、新しいアカウントを確認します。

Navicat Cloud のサインインとサインアウト

Navicat Cloud にサインインする

1. [Navicat Cloud Portal](#) を開きます。
2. ログインページで、**Navicat ID** と **パスワード**を入力します。
3. **サインイン**をクリックします。
4. 2段階認証を有効にしている場合、コードがお使いの電話にモバイルアプリを通じて送られます。サインインするために、受け取ったコードを入力します。

ヒント : Navicat カスタマーセンターでお使いの Navicat ID を使用して、サインインすることができます。

注意 : パスワードを忘れた場合は、[パスワードをリセット](#)の手順に従ってパスワードをリセットできます。

Navicat Cloud からサインアウトする

お使いのコンピューターでサインアウトするためには

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **サインアウト**を選択します。

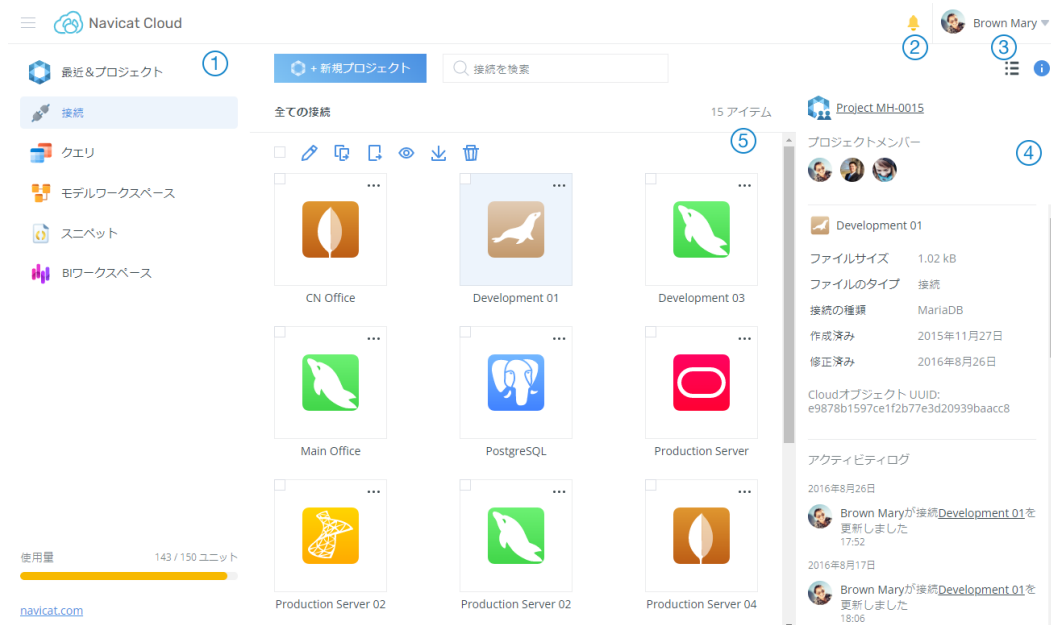
別のコンピューターからサインアウトするためには

別のコンピューターまたは Navicat ソフトウェアで Navicat Cloud をサインアウトするのを忘れた場合は、リモートでサインアウトまたはリンク解除できます。

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セッション**または**アプリケーション**セクションで、**X**をクリックします。

3 - ユーザーインターフェース

メインページ



① ナビゲーションペイン

ナビゲーションペインでは、プロジェクト、接続、クエリ、モデルワークスペース、スニペット、および BI ワークスペースにアクセスできます。☰ アイコンをクリックして、ペインを表示または非表示にします。

② ヘルアイコン

ベルのアイコンは、プロジェクトの招待、使用上の警告などがある場合に通知します。ベルアイコンをクリックして通知を表示します。

③ ユーザーメニュー

ユーザーメニューを使用すると、アカウント設定ページを開いたり、ライトな外観またはダークな外観を採用することを選択したり、UI 言語を変更したり、現在のセッションをログアウトすることができます。

④ 詳細ペイン

詳細ペインには、選択したアイテムの詳細情報が表示されます。📄 アイコンをクリックして、ペインを表示または非表示にします。

⑤ 内容ペイン

内容ペインには、ナビゲーションペインの選択されたセクションにあるアイテムが含まれます。☰ または ☱ アイコンをクリックして、詳細ビューとグリッドビューを切り替えます。

4 - アカウント設定

概要

アカウント設定は、右上にある自分のアバターをクリックすることにより、ユーザーメニューからアクセスできます。ここから、プロフィール設定、セキュリティ設定、およびアカウントの使用を設定できます。

アカウント情報の管理

プロフィールを変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **プロフィール**タブを選択します。
4. プロフィール情報を編集します。
5. **変更を保存**をクリックします。

写真を変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **プロフィール**タブを選択します。
4. **写真をアップロード**をクリックします。
5. 画像ファイルを選択します。

Eメールを変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セキュリティ概要**セクションで、**Eメールを変更**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 新しい Navicat ID (Eメール) を入力し、**Eメールを変更**をクリックします。新しいEメールアドレスに確認メールが送信されます。Eメールが届かない場合は、スパムまたはバルクメールフォルダを確認してください。

7. Eメール内の手順に従って、Navicat ID を変更してください。

パスワードの変更／リセット

パスワードを変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セキュリティ概要**セクションで、**パスワードを変更**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 新しいパスワードを入力し、**パスワードを変更**をクリックします。

パスワードをリセット

1. ログインページで、**パスワードを忘れた?**をクリックします。
2. Navicat ID を入力し、**パスワードのリセット用 E メールを送信**をクリックします。E メールアドレスに E メールが送信されます。
3. Eメール内の手順に従って、パスワードをリセットします。

注意: パスワードを変更またはリセットすると、全ての場所でサインアウトされます。

2 段階認証の有効化／無効化

2 段階認証では、アカウントはパスワードと認証方法 (Authenticator アプリ) の両方によって保護されます。パスワードが盗まれた場合に備えて、アカウントに追加のセキュリティ層を追加します。

2 段階認証を有効にする

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **2 段階認証**セクションで、**2 段階認証を有効にする**をクリックします。
5. **次**をクリックします。
6. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。

7. 認証方法を選択し、**次**をクリックします。
8. 残りのステップに従って進みます。

注意：16桁のバックアップコードを保存し、安全な場所に保管してください。

2段階認証を無効にする

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **2段階認証**セクションで、**2段階認証を無効にする**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 残りのステップに従って進みます。

注意：アカウントにサインインするために保存した全てのバックアップコードを破棄します。

使用状況の表示

Navicat Cloud には、150 ユニットのストレージの Basic プランと 5000 ユニットのストレージの Pro プランがあり、各エンティティ（つまり、接続、クエリ、スニペット、モデル、チャートワークスペース、またはバーチャルグループ）が 1 つのユニットを使用します。

ストレージの制限に達した場合、既存のエンティティの更新と同期のみが許可され、新しいエンティティを Navicat Cloud に追加することはできなくなります。ファイルや情報が失われることはなく、新しいエンティティはストレージスペースが利用可能になると自動的に再度同期されます。

クラウドの使用状況の詳細を表示するためには

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **あなたのプラン**タブを選択します。

Navicat Cloud プランの変更

Redeem コードを使用

Navicat オンラインストアから Navicat Cloud Pro プランを購入した場合は、お客様は Redeem コードを受け取ります。Redeem コードを使用して、Navicat Cloud Pro プランを有効にすることができます。

1. 右上にあるアバターをクリックします。

2. **アカウント設定**を選択します。
3. **あなたのプラン**タブを選択します。
4. **購入履歴を確認／Redeem コードを入力**をクリックします。
5. **Redeem コード**の下にお客様の Redeem コードを入力し、**送信**をクリックします。

購入履歴を表示

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **あなたのプラン**タブを選択します。
4. **購入履歴を確認／Redeem コードを入力**をクリックします。

5 - プロジェクト

プロジェクトの操作

プロジェクトは、Navicat オブジェクトを構造化および編成する方法です。複数の関連するオブジェクトを 1 つのプロジェクトに配置し、必要に応じてコラボレーションのためにプロジェクトを他のユーザーアカウントと共有できます。


新しいプロジェクトを作成する

1. **+** **新規プロジェクト**をクリックします。
2. 新しいプロジェクトの名前を入力します。
3. **作成**をクリックします。

既存のプロジェクトを管理する


全てのプロジェクトを選択すると、自分の全てのプロジェクトと共同作業しているプロジェクトを表示できます。

プロジェクトの名前を変更する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. 新しいプロジェクト名を入力します。
4. **確認**をクリックします。

注意：プロジェクトの所有者と、管理&編集可能権限を持つメンバーのみが、プロジェクトの名前を変更できます。


プロジェクトを削除する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. **削除**をクリックします。

注意：プロジェクト所有者のみが、プロジェクトを削除できます。

プロジェクトを終了する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。

2.  アイコンをクリックします。
3. 名前の横にある **X** アイコンをクリックします。
4. **適用** をクリックします。



プロジェクトを検索

アカウントに多くのプロジェクトがある場合は、検索機能で簡単に目的のプロジェクトを見つけることができます。**検索** テキストボックスに検索文字列を入力します。プロジェクトは、検索文字列によってすぐにフィルタをかけられます。

プロジェクトの順序を変更

並べ替え をクリックして、並べ替えオプションを選択します。プロジェクトを昇順または降順で並べ替えることができます。

レイアウトを変更


デフォルトでは、プロジェクトとオブジェクトはグリッドビューで表示されます。 または  をクリックして、リストビューとグリッドビューを切り替えることができます。

メンバーを管理

プロジェクトメンバーとその権限を管理できます。

ヒント : プロジェクト詳細ページでメンバーを管理することもできます。


メンバーを追加

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト** を選択します。
2. **プロジェクト** セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. **+ メンバーを追加** をクリックします。
5. メンバーの Navicat ID を入力し、ENTER を押します。
6. メンバーの権限を選択します。
7. **追加** をクリックします。


メンバーの権限	権限
管理と編集可能	オブジェクトの読み取り、オブジェクトの書き込み、メンバーの管理、および、プロジェクトの名前変更
編集可能	オブジェクトの読み取り、オブジェクトの書き込み

既存のメンバーを管理する

メンバーの権限を編集するためには

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト**を選択します。
2. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. メンバーの横にあるドロップダウンリストを使用して、権限を変更します。
5. **適用**をクリックします。

プロジェクトからメンバーを削除するためには

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト**を選択します。
2. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. メンバーの横にある **X** アイコンをクリックします。
5. **適用**をクリックします。

プロジェクトの詳細を表示

全てのプロジェクトページでプロジェクト名をクリックすると、その**プロジェクト詳細**ページが表示されます。プロジェクトに含まれる全てのオブジェクトが表示されます。プロジェクトとそのメンバーおよびオブジェクトを管理できます。


右側のペインには、プロジェクトメンバーとアクティビティログが表示されます。

オブジェクトを管理



オブジェクトの名前変更、ダウンロード、プレビューまたは削除、オブジェクト詳細の表示、オブジェクトの別のプロジェクトへの移動またはコピーなどのアクションを実行できます。

1. **オブジェクトの詳細を表示するためには**
2. オブジェクトを選択します。
3. オブジェクトの詳細情報が右側のペインに表示されます。

オブジェクトの名前を変更する

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. 新しいオブジェクト名を入力します。
4. **確認**をクリックします。


オブジェクトを別のプロジェクトに移動/コピーするためには

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。  アイコンをクリックします。
3. プロジェクトを選択します。
4. **確認**をクリックします。


ヒント：複数のオブジェクトの移動/コピーがサポートされています。

注意：接続を別のプロジェクトに移動またはコピーすると、その全てのクエリファイルとバーチャルグループも移動またはコピーされます。

オブジェクトをプレビューするためには


1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。

オブジェクトをダウンロードするためには

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。

ヒント：複数のオブジェクトのダウンロードがサポートされています。

オブジェクトを削除する

1. 削除したいオブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. **削除**をクリックします。

ヒント：複数のオブジェクトの削除がサポートされています。

オブジェクトの検索とフィルター



オブジェクト数が多い場合は、検索機能で簡単に希望のオブジェクトを簡単に見つけることができます。**検索**テキストボックスに検索文字列を入力します。オブジェクトは、検索文字列によってすぐにフィルタをかけられます。

オブジェクトをタイプやグループでフィルターすることもできます。対応するアイコンをクリックするだけです。

オブジェクトの順序を変更

並べ替えをクリックして、並べ替えオプションを選択します。オブジェクトを昇順または降順で並べ替えることができます。

レイアウトを変更

デフォルトでは、オブジェクトはグリッドビューで表示されます。 または  をクリックして、リストビューとグリッドビューを切り替えることができます。

6 - Navicat オブジェクト

接続

接続ページには、アカウント内の全ての接続が表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- 接続の詳細を表示します。
- 接続の名前を変更します。
- 接続（クエリとグループを含む）を他のプロジェクトにコピーします。
- 接続（クエリとグループを含む）を他のプロジェクトに移動します。
- 接続ファイル（.json）をダウンロードします。
- 接続設定をプレビュー、コピーします。
- 接続を削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

クエリ

クエリページには、アカウント内の全てのクエリファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- クエリの詳細を表示します。
- クエリの名前を変更します。
- クエリを他の接続にコピーします。
- クエリを他の接続に移動します。
- クエリファイルをダウンロードします。
- SQL ステートメントをプレビュー、コピーします。
- クエリを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

モデルワークスペース

モデルワークスペースページには、アカウント内の全てのモデルワークスペースファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- ワークスペースの詳細を表示します。
- ワークスペースの名前を変更します。
- ワークスペースを他のプロジェクトにコピーします。
- ワークスペースを他のプロジェクトに移動します。
- ワークスペースファイルをダウンロードします。
- ワークスペースファイルで最後に変更されたダイアグラムをプレビューします。
- ワークスペースを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

スニペット

スニペットページには、アカウント内の全てのスニペットファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- スニペットの詳細を表示します。
- スニペットの名前を変更します。
- スニペットを他の接続にコピーします。
- スニペットを他の接続に移動します。
- スニペットファイルをダウンロードします。
- スニペットのコードをプレビュー、コピーします。
- スニペットを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

BI ワークスペース

BI ワークスペースページには、アカウント内の全ての BI ワークスペースファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- チャートワークスペースの詳細を表示します。
- チャートワークスペースの名前を変更します。
- チャートワークスペースを他のプロジェクトにコピーします。
- チャートワークスペースを他のプロジェクトに移動します。
- チャートワークスペースファイルをダウンロードします。
- ワークスペースファイルで最後に変更されたダッシュボードの最初のページをプレビューします。
- チャートワークスペースを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

集計パイプライン

各プロジェクトの集計パイプラインは、**プロジェクト詳細**ページで確認できます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- パイプラインの詳細を表示します。
- パイプラインの名前を変更します。
- パイプラインを他の接続にコピーします。
- パイプラインを他の接続に移動します。
- パイプラインファイルをダウンロードします。
- パイプラインを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

バーチャルグループ

各プロジェクトのバーチャルグループは、**プロジェクト詳細**ページで確認できます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- グループの詳細を表示します。
- グループの名前を変更します。
- グループを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

7 - オープンソースライブラリ

オープンソースライブラリとライセンス

以下は、Navicat Cloud Portal で使用されるオープンソースライブラリの一覧です。

ライセンス	ライブラリ
Apache 2.0	<ul style="list-style-type: none">• github.com/aws/aws-sdk-go-v2• github.com/dgraph-io/badger• github.com/golang/mock• github.com/google/wire• github.com/pkg/errors• github.com/pquerna/otp• github.com/spf13/cobra
MIT	<ul style="list-style-type: none">• github.com/Konstantin8105/FreePort• github.com/fatih/structs• github.com/gin-contrib/cors• github.com/gin-contrib/gzip• github.com/gin-contrib/sessions• github.com/gin-gonic/gin• github.com/jinzhu/gorm• github.com/jmoiron/sqlx• github.com/kelindar/binary• github.com/korylprince/go-ad-auth• github.com/mutecomm/go-sqlcipher• github.com/natefinch/lumberjack• github.com/ttacon/libphonenumber

	<ul style="list-style-type: none"> • gopkg.in/gomail.v2 • gopkg.in/gormigrate.v1 • gopkg.in/ldap.v2 • github.com/fingerprintjs/fingerprintjs • www.npmjs.com/package/axios • www.npmjs.com/package/click-outside-vue3 • www.npmjs.com/package/crypto-js • www.npmjs.com/package/element-plus • www.npmjs.com/package/moment-timezone • www.npmjs.com/package/normalize.css • www.npmjs.com/package/normalizr • www.npmjs.com/package/resize-observer-polyfill • www.npmjs.com/package/vue • www.npmjs.com/package/vue-hot-reload-api • www.npmjs.com/package/vue-i18n • www.npmjs.com/package/vue-router • www.npmjs.com/package/vuex • www.npmjs.com/package/workbox-sw
MPL 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/go-sql-driver/mysql • github.com/tredoe/osutil
BSD 3-Clause	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/denisikom/go-mssqldb • github.com/google/uuid • github.com/googollee/go-socket.io • github.com/namsral/flag • github.com/shirou/gopsutil

	<ul style="list-style-type: none"> • golang.org/x/crypto • golang.org/x/image • www.npmjs.com/package/highlight.js
BSD 2-Clause	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/go-redis/redis • github.com/sfreiberg/gotwilio • github.com/vmihailenco/msgpack • gopkg.in/guregu/null.v3
Freetype	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/golang/freetype
ISC	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/howeyc/gopass • github.com/oschwald/geoip2-golang • www.npmjs.com/package/https
CC0 1.0	<ul style="list-style-type: none"> • www.npmjs.com/package/randomcolor