



Navicat

On-Prem Server

バージョン 2 ユーザーガイド

目次

1 - イントロダクション	4
Navicat On-Prem Server について	4
エンドユーザーライセンス使用許諾契約書	4
2 - 入門	11
必要条件	11
オフラインインストール	12
オンラインインストール	13
初期設定	14
Navicat On-Prem Server のサインインとサインアウト	19
他の Navicat ソフトウェアの On-Prem Server にサインイン	20
3 - アップグレード	21
マイナーバージョンアップグレード	21
メジャーバージョンアップグレード	22
4 - ユーザーインターフェース	23
メインページ	23
Navicat On-Prem Server アプリケーション	24
5 - アカウント設定	25
概要	25
アカウント情報の管理	25
パスワードの変更/リセット	26
2 段階認証の有効化/無効化	26
使用状況の表示	27
証明書/キーの追加	27
6 - 詳細設定	29
概要	29
組織アカウント	29
On-Prem Server プロファイルの編集	29
ユーザーを管理	29
LDAP/AD 設定を設定	32
セキュリティ設定を設定	33
ライセンス	33
サーバー	35
リポジトリデータベースを管理	35
On-Prem アプリケーションの設定	36
ログハウスキーピングを設定	36
バックアップ/移行/アップグレード	36
その他	37
プロジェクトを管理	37
通知を設定	38
7 - プロジェクト	40

プロジェクトの操作	40
メンバーを管理	41
プロジェクトの詳細を表示	42
8 - Navicat オブジェクト	45
接続	45
クエリ	45
モデルワークスペース	46
スニペット	46
BI ワークスペース	47
集計パイプライン	47
バーチャルグループ	47
9 - 接続管理	49
概要	49
ユーザーインターフェース	49
接続ページ	49
接続ツリー	50
オブジェクトペイン	50
情報ペイン	51
接続	51
接続について	51
基本設定	53
詳細設定	53
データベース設定	54
SSL 設定	55
SSH 設定	55
HTTP 設定	56
互換性設定	57
様々なプロファイルに接続	57
サーバーオブジェクト	58
サーバーオブジェクトについて	58
データベース	58
テーブル	59
ビュー	59
プロシージャ/ファンクション	60
イベント	61
データビューワー	62
データビューワーについて	62
ナビゲーションバーの使用	62
レコードの編集	63
レコードのソート/検索/置換	65
データビューの書式設定	66
フィールド情報の表示	67

セルエディタ	67
フィルターとソートペイン	68
クエリ	69
クエリについて	69
クエリエディタ	70
クエリの結果	70
クエリの説明	71
サーバーセキュリティ	71
サーバーセキュリティについて	71
ユーザーデザイナー	72
ロールデザイナー	73
権限マネージャー	74
バーチャルグループ핑	74
10 - 他のすばらしい機能	76
リンクで共有する	76
11 - コマンド	77
On-Prem Server コマンド	77
12 - トラブルシューティング	78
ログファイル	78
13 - オープンソースライブラリ	79
オープンソースライブラリとライセンス	79

1 - イントロダクション

Navicat On-Prem Server について

Navicat On-Prem Server は、Navicat オブジェクト（接続設定、クエリ、スニペット、集計パイプライン、モデルワークスペース、BI ワークスペース、およびバーチャルグループ情報）をお客様の場所で内部的に保存するためのクラウド環境をホストするオプションを提供するオンプレミスソリューションです。

Navicat On-Prem Server の注目点は次のとおりです。

- ユーザーアカウントを追加します。
- ユーザープロファイルを編集します。
- 2 段階認証を有効にします。
- プロジェクトを管理します。
- オブジェクトをダウンロード/プレビューします。
- 最近の活動を確認します。

詳しい情報は、ウェブサイトをご覧ください: <https://jp.navicat.com>

エンドユーザーライセンス使用許諾契約書

Note: For the License Agreement of Navicat Cloud service, please click [here](#).

IMPORTANT: THIS SOFTWARE END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU (EITHER AN INDIVIDUAL OR, IF PURCHASED OR OTHERWISE ACQUIRED BY OR FOR AN ENTITY, AN ENTITY) AND PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD..READ IT CAREFULLY BEFORE COMPLETING THE INSTALLATION PROCESS AND USING THE SOFTWARE. IT PROVIDES A LICENSE TO USE THE SOFTWARE AND CONTAINS WARRANTY INFORMATION AND LIABILITY DISCLAIMERS. BY INSTALLING AND USING THE SOFTWARE, YOU ARE CONFIRMING YOUR ACCEPTANCE OF THE SOFTWARE AND AGREEING TO BECOME BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT. IF YOU DO NOT AGREE TO BE BOUND BY THESE TERMS, THEN DO NOT INSTALL THE SOFTWARE AND RETURN THE SOFTWARE TO YOUR PLACE OF PURCHASE. THIS EULA SHALL APPLY ONLY TO THE SOFTWARE SUPPLIED BY PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD. HEREWITH REGARDLESS OF WHETHER OTHER SOFTWARE IS REFERRED TO OR DESCRIBED HEREIN.

1. Definitions

- a. "Non-commercial Version" means a version of the Software, so identified, for use by i) the individual who is a natural person and not a corporation, company, partnership or association or other entity or organization (ii) the individual who is a student, faculty or staff member at an educational institution, and (iii) staff of a non-profit organization or charity organization only. For purposes of this definition, "educational institution" means a public or private school, college, university and other post secondary educational establishment. A non-profit

organization is an organization whose primary objective is to support an issue or matter of private interest or public concern for non-commercial purposes.

- b. "Not For Resale (NFR) Version" means a version, so identified, of the Software to be used to review and evaluate the Software, only.
- c. "PremiumSoft" means PREMIUMSOFT CYBERTECH LTD. and its licensors, if any.
- d. "Software" means only the PremiumSoft software program(s) and third party software programs, in each case, supplied by PremiumSoft herewith, and corresponding documentation, associated media, printed materials, and online or electronic documentation.
- e. "Unregistered version", "Trial version" or "Demo version" means an unregistered copy of the SOFTWARE ("UNREGISTERED SOFTWARE") which may be used by the USER for evaluation purposes for a period of fourteen (14) days following the initial installation of the UNREGISTERED SOFTWARE. At the end of the trial period ("TRIAL PERIOD"), the USER must either register the SOFTWARE or remove it from his system. The UNREGISTERED SOFTWARE may be freely copied and distributed to other users for their evaluation.

2. License Grants

The licenses granted in this Section 2 are subject to the terms and conditions set forth in this EULA:

- a. Subject to Section 2(b), you may install and use the Software on a single computer; OR install and store the Software on a storage device, such as a network server, used only to install the Software on your other computers over an internal network, provided you have a license for each separate computer on which the Software is installed and run. Except as otherwise provided in Section 2(b), a license for the Software may not be shared, installed or used concurrently on different computers.
- b. In addition to the single copy of the Software permitted in Section 2(a), the primary user of the computer on which the Software is installed may make a second copy of the Software and install it on either a portable computer or a computer located at his or her home for his or her exclusive use, provided that:
 - A. the second copy of the Software on the portable or home computer (i) is not used at the same time as the copy of the Software on the primary computer and (ii) is used by the primary user solely as allowed for such version or edition (such as for educational use only),
 - B. the second copy of the Software is not installed or used after the time such user is no longer the primary user of the primary computer on which the Software is installed.
- c. In the event the Software is distributed along with other PremiumSoft software products as part of a suite of products (collectively, the "Studio"), the license of the Studio is licensed as a single product and none of the products in the Studio, including the Software, may be separated for installation or use on more than one computer.

- d. You may make one copy of the Software in machine-readable form solely for backup purposes. You must reproduce on any such copy all copyright notices and any other proprietary legends on the original copy of the Software. You may not sell or transfer any copy of the Software made for backup purposes.
- e. You agree that PremiumSoft may audit your use of the Software for compliance with these terms at any time, upon reasonable notice. In the event that such audit reveals any use of the Software by you other than in full compliance with the terms of this Agreement, you shall reimburse PremiumSoft for all reasonable expenses related to such audit in addition to any other liabilities you may incur as a result of such non-compliance.
- f. Your license rights under this EULA are non-exclusive.

3. License Restrictions

- a. Other than as set forth in Section 2, you may not make or distribute copies of the Software, or electronically transfer the Software from one computer to another or over a network.
- b. You may not alter, merge, modify, adapt or translate the Software, or decompile, reverse engineer, disassemble, or otherwise reduce the Software to a human-perceivable form.
- c. Unless otherwise provided herein, you may not rent, lease, or sublicense the Software.
- d. Other than with respect to a Trial / Demo Version, Non-commercial Lite Version or a Not For Resale Version of the Software, you may permanently transfer the Software, you may permanently transfer all of your rights under this EULA only as part of a sale or transfer, provided you retain no copies, you transfer all of the Software (including all component parts, the media and printed materials, any upgrades, this EULA, the serial numbers, and, if applicable, all other software products provided together with the Software), and the recipient agrees to the terms of this EULA. If the Software is an upgrade, any transfer must include all prior versions of the Software from which you are upgrading. If the copy of the Software is licensed as part of the whole Studio (as defined above), the Software shall be transferred only with and as part of the sale or transfer of the whole Studio, and not separately. You may retain no copies of the Software. You may not sell or transfer any Trial / Demo Version, Lite Version or Not For Resale Version of the Software.
- e. Unless otherwise provided herein, you may not modify the Software or create derivative works based upon the Software.
- f. Non-commercial Versions of the Software may not be used for, or distributed to any party for, any commercial purpose.
- g. Unless otherwise provided herein, you shall not
 - A. in the aggregate, install or use more than one copy of the Trial / Demo Version of the Software,
 - B. download the Trial / Demo Version of the Software under more than one username,

- C. alter the contents of a hard drive or computer system to enable the use of the Trial / Demo Version of the Software for an aggregate period in excess of the trial period for one license to such Trial / Demo Version,
 - D. disclose the results of software performance benchmarks obtained using the Trial / Demo Version or Lite Version to any third party without PremiumSoft prior written consent, or
 - E. use the Trial / Demo Version of the Software for a purpose other than the sole purpose of determining whether to purchase a license to a commercial or education version of the software; provided, however, notwithstanding the foregoing, you are strictly prohibited from installing or using the Trial / Demo Version or Lite Version of the Software for any commercial training purpose.
- h. You may only use the Not for Resale Version of the Software to review and evaluate the Software.
- i. You may receive the Software in more than one medium but you shall only install or use one medium. Regardless of the number of media you receive, you may use only the medium that is appropriate for the server or computer on which the Software is to be installed.
- j. You may receive the Software in more than one platform but you shall only install or use one platform.
- k. You shall not use the Software to develop any application having the same primary function as the Software.
- l. In the event that you fail to comply with this EULA, PremiumSoft may terminate the license and you must destroy all copies of the Software (with all other rights of both parties and all other provisions of this EULA surviving any such termination).
- m. This program may include Oracle Instant Client (OCI). You agree that you shall
- 1. not use of the Oracle Instant Client to the business operations;
 - 2. not assign, give, or transfer the Oracle Instant Client or an interest in them to another individual or entity;
 - a. make the Programs available in any manner to any third party for use in the third party's business operations; and
 - b. title to the Programs from passing to the end user or any other party;
 - 3. not reverse engineer, disassemble or decompilation the Oracle Instant Client and duplicate the Programs except for a sufficient number of copies of each Program for your licensed use and one copy of each Program media;
 - 4. discontinue use and destroy or return to all copies of the Oracle Instant Client and documentation after termination of the Agreement;
 - 5. not publish any results of benchmark tests run on the Programs;

6. comply fully with all relevant export laws and regulations of the United States and other applicable export and import laws to assure that neither the Oracle Instant Client, nor any direct product thereof, are exported, directly or indirectly, in violation of applicable laws;
7. allow PremiumSoft to audit your use of the Oracle Instant Client;

4. Upgrades

If this copy of the Software is an upgrade from an earlier version of the Software, it is provided to you on a license exchange basis. You agree by your installation and use of such copy of the Software to voluntarily terminate your earlier EULA and that you will not continue to use the earlier version of the Software or transfer it to another person or entity unless such transfer is pursuant to Section 3.

5. Ownership

The foregoing license gives you limited license to use the Software. PremiumSoft and its suppliers retain all rights, title and interest, including all copyright and intellectual property rights, in and to, the Software (as an independent work and as an underlying work serving as a basis for any application you may develop), and all copies thereof. All rights not specifically granted in this EULA, including Federal and International Copyrights, are reserved by PremiumSoft and its suppliers.

6. LIMITED WARRANTY AND DISCLAIMER

- a. Except with respect to Trial / Demo Version, Lite Version and Not For Resale Version of the Software, PremiumSoft warrants that, for a period of thirty (30) days from the date of delivery (as evidenced by a copy of your receipt): the physical media on which the Software is furnished will be free from defects in materials and workmanship under normal use. The Software is provided "as is". PremiumSoft makes no warranties, express or implied, arising from course of dealing or usage of trade, or statutory, as to any matter whatsoever.
- b. PremiumSoft provides no remedies or warranties, whether express or implied, for Trial / Demo version, Lite version and the Not for Resale version of the Software. Trial / Demo version, Lite version and the Not for Resale version of the Software are provided "as is".
- c. Except as set Forth in the foregoing limited warranty with respect to software other than Trial/ Demo version, Lite version and Not for Resale version, PremiumSoft and its suppliers disclaim all other warranties and representations, whether express, implied, or otherwise, including the warranties of merchantability or fitness for a particular purpose. Also, there is no warranty of non-infringement and title or quiet enjoyment. PremiumSoft does not warrant that the Software is error-free or will operate without interruption. The Software is not designed, intended or licensed for use in hazardous environments requiring fail-safe controls, including without limitation, the design, construction, maintenance or operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, and life support or weapons systems. PremiumSoft specifically disclaims any express or implied warranty of fitness for such purposes.
- d. If applicable law requires any warranties with respect to the Software, all such warranties are limited in duration to thirty (30) days from the date of delivery.

- e. No oral or written information or advice given by PremiumSoft, its dealers, distributors, agents or employees shall create a warranty or in any way increase the scope of ANY warranty PROVIDED HEREIN.

7. LIMITATION OF LIABILITY

(a) Neither PremiumSoft nor its suppliers shall be liable to you or any third party for any indirect, special, incidental, punitive or consequential damages (including, but not limited to, damages for the inability to use equipment or access data, loss of business, loss of profits, business interruption or the like), arising out of the use of, or inability to use, the Software and based on any theory of liability including breach of contract, breach of warranty, tort (including negligence), product liability or otherwise, even if PremiumSoft or its representatives have been advised of the possibility of such damages.

8. Third Party Software

The Software may contain third party software which requires notices and/or additional terms and conditions. By accepting this EULA, you are also accepting the additional terms and conditions of the third party software.

9. General

No PremiumSoft dealer, agent or employee is authorized to make any amendment to this EULA.

This EULA contains the complete agreement between the parties with respect to the subject matter hereof, and supersedes all prior or contemporaneous agreements or understandings, whether oral or written. You agree that any varying or additional terms contained in any purchase order or other written notification or document issued by you in relation to the Software licensed hereunder shall be of no effect. The failure or delay of PremiumSoft to exercise any of its rights under this EULA or upon any breach of this EULA shall not be deemed a waiver of those rights or of the breach.

If any provision of this EULA shall be held by a court of competent jurisdiction to be contrary to law, that provision will be enforced to the maximum extent permissible, and the remaining provisions of this EULA will remain in full force and Effect.

10. Basis of Bargain

The Limited Warranty and Disclaimer and Limited Liability set forth above are fundamental elements of the basis of the agreement between PremiumSoft and you. PremiumSoft would not be able to provide the Software on an economic basis without such limitations. Such Limited Warranty and Disclaimer and Limited Liability inure to the benefit of PremiumSoft's licensors.

11. Term

By downloading and/or installing this SOFTWARE, the Licensor agrees to the terms of this EULA.

This license is effective until terminated. Licensor has the right to terminate your License immediately if you fail to comply with any term of this License.

"as is". Licensor makes no warranties, express or implied, arising from course of dealing or usage of trade, or statutory, as to any matter whatsoever. In particular, any and all warranties or merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement of third party rights are expressly excluded.

12. License Termination

Without prejudice to any other rights, PremiumSoft may terminate this EULA if you fail to comply with the terms and conditions of this EULA. In such event, you must destroy all copies of the software and all of its component parts.

13. Governing Law

This License will be governed by the laws in force in Hong Kong. You hereby consent to the non-exclusive jurisdiction and venue sitting in Hong Kong to resolve any disputes arising under this EULA.

Should you have any questions concerning the validity of this License, please contact: licensing@navicat.com. If you desire to contact the Licensor for any other reason, please contact support@navicat.com.

PremiumSoft and other trademarks contained in the Software are trademarks or registered trademarks of PremiumSoft CyberTech Ltd. in the United States and/or other countries. Third party trademarks, trade names, product names and logos may be the trademarks or registered trademarks of their respective owners. You may not remove or alter any trademark, trade names, product names, logo, copyright or other proprietary notices, legends, symbols or labels in the Software. This EULA does not authorize you to use PremiumSoft or its licensors names or any of their respective trademarks.

2 - 入門

必要条件

[Navicat On-Prem Server をインストールするためにサポートされているプラットフォーム](#)

Windows

- Microsoft Windows 7、Windows 8、Windows 8.1、Windows 10、Windows 11、Server 2012、Server 2016、Server 2019、Server 2022
- 64-bit

macOS

- macOS 11 Big Sur、macOS 12 Monterey、macOS 13 Ventura、macOS 14 Sonoma、macOS 15 Sequoia
- 64-bit

Linux

- Debian 10、Debian 11、Debian 12、Ubuntu 20.04、Ubuntu 22.04、Ubuntu 24.04、Fedora 38、Fedora 39、Fedora 40、Linux Mint 20、Linux Mint 21、Deepin 20、KylinOS Desktop 10
- 64-bit

Docker

- Docker 17 以降
- 64-bit

[Navicat On-Prem Server をインストールするためのハードウェア要件](#)

最小ハードウェア要件

- 2 コア CPU
- 2GB RAM

推奨ハードウェア要件

- 4 コア CPU 以上
- 8GB RAM 以上
- RAID-1 ディスクミラーリング

ディスク容量の最小要件

- 4GB/opt

サポートされている Web ブラウザ

- Firefox (最新版)
- Chrome (最新版)
- Microsoft Edge (最新版)
- Safari (最新版)

サポートされているリポジトリデータベース

- MySQL 5.6 以降
- MariaDB 10.0 以降
- PostgreSQL 10 以降
- SQL Server 2012 以降
- Amazon RDS for MySQL
- Amazon RDS for MariaDB
- Amazon RDS for PostgreSQL
- Amazon RDS for SQL Server

オフラインインストール

オフラインインストールは、Amazon Linux 2 と Docker コンテナを除く、Navicat On-Prem Server でサポートされている全てのプラットフォームで利用できます。

Windows

Windows に Navicat On-Prem Server をインストールするためには、以下の手順に従います：

1. Navicat On-Prem Server Windows バージョンをダウンロードします。
2. **.exe** ファイルを開きます。
3. ようこそ画面で**次**をクリックします。
4. ライセンス契約書を読みます。それを受け入れ、**次**をクリックします。

5. **次**をクリックすることにより、プログラムの場所を受け入れます。フォルダの保存先を変更したい場合は、**参照**をクリックします。
6. 残りの手順に従います。
7. インストール後、Navicat On-Prem Server が自動的に起動します。ポップアップブラウザで[初期設定](#)を設定します。

macOS

macOS に Navicat On-Prem Server をインストールするためには、以下の手順に従います：

1. Navicat On-Prem Server macOS バージョンをダウンロードします。
2. **.dmg** ファイルを開きます。
3. Navicat On-Prem Server をアプリケーションフォルダにドラッグしてインストールします。
4. インストール後、Navicat On-Prem Server が自動的に起動します。ポップアップブラウザで[初期設定](#)を設定します。

Linux

Linux に Navicat On-Prem Server をインストールするためには、以下の手順に従います：

1. ご使用の OS バージョンに対応した Navicat On-Prem Server Linux バージョンインストールパッケージをダウンロードします。
2. ターミナルを開きます。以下のコマンドを root で実行します。
3. Navicat On-Prem Server をインストールします：

OS バージョン	コマンド
Fedora	<code>yum localinstall navicatnpremsrver-x.y.z.rpm</code>
Debian、Ubuntu、Linux Mint、Deepin、KylinOS	<code>dpkg -i navicatnpremsrver</code>

4. Navicat On-Prem Server を起動します。
`sudo /etc/init.d/navicatnpremsrver start`
5. Navicat On-Prem Server が起動したら、`http://your-ip-address:3030` でブラウザから[初期設定](#)を設定できます。

オンラインインストール

オンラインインストールは、macOS および Linux のプラットフォームと Docker コンテナでのみ使用できます。インストール手順については、当社の Web サイトを参照してください。

初期設定

Navicat On-Prem Server をインストールして初めて起動すると、ブラウザがポップアップされ、Navicat On-Prem Server の URL http://<your_ip_address>:<port_number>を開きます。ようこそページで Navicat On-Prem Server の基本設定を完了する必要があります。

注意： <your_host_address> は Navicat On-Prem Server をインストールしたシステムのホスト名で、<port_number> はデフォルトで 3030 です。Linux バージョンの場合、ブラウザを開き、http://<your_ip_address>:<port_number>に手動でアクセスする必要があります。

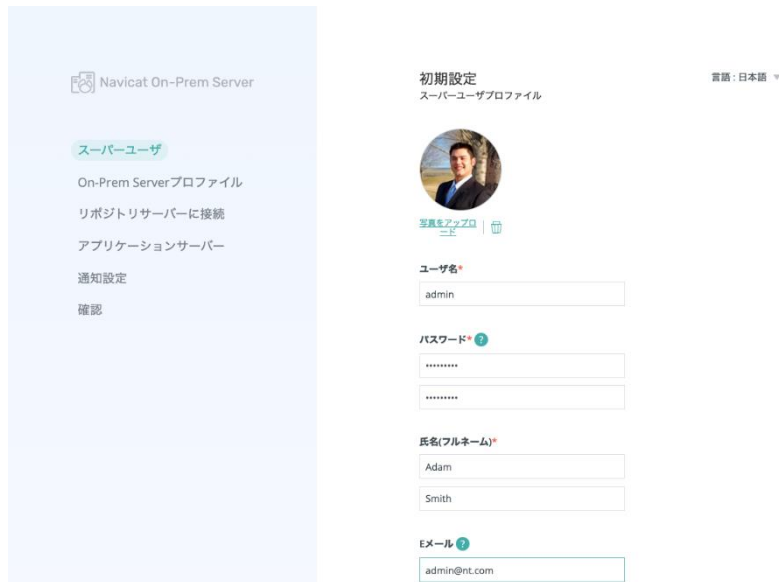
Navicat On-Prem Server の設定をインポートしたい場合、詳細について[バックアップ／移行](#)を参照してください。



スーパーユーザーアカウントを作成する

スーパーユーザーは、Navicat On-Prem Server 機能に無制限にアクセスできるローカルユーザー（Admin）アカウントです。

1. ようこそページで、**On-Prem Server をセットアップ**をクリックします。
2. 写真をアップロードします。
3. スーパーユーザーのプロファイル情報を入力します：ユーザー名、パスワード、フルネーム、E メール、携帯電話番号、希望言語、表示。

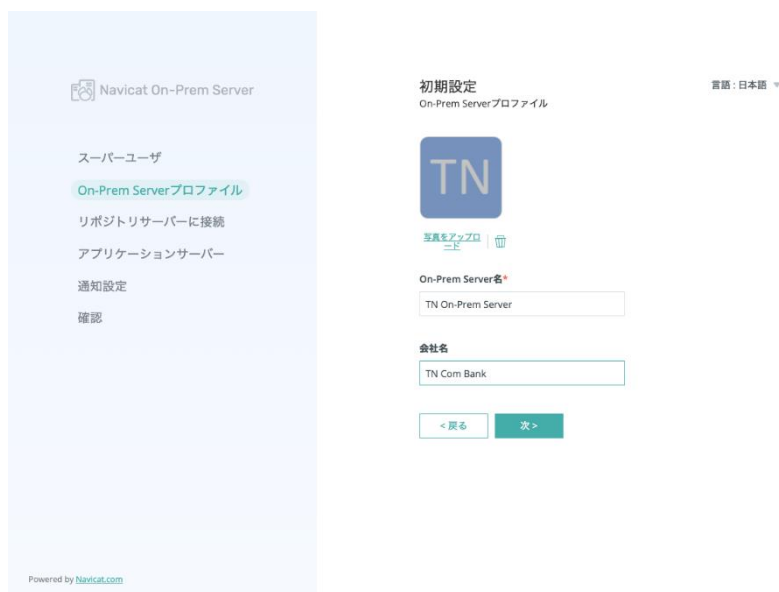


4. **次**をクリックします。

ヒント: スーパーユーザーアカウントおよび他のユーザーのデフォルトの外観（明るいまたは暗い外観）を選択できます。各ユーザーは、自分の[プロフィール](#)ページからいつでも自分の設定を編集できます。

On-Prem Server プロファイルを設定

1. サーバーロゴをアップロードします。
2. On-Prem Server のプロフィール情報を入力します：On-Prem Server 名と会社名。



3. **次**をクリックします。

リポジトリデータベースを設定

リポジトリデータベースには、全てのユーザー情報と Navicat オブジェクトが保存されます。リポジトリデータベースは、MySQL データベース、MariaDB データベース、PostgreSQL データベース、SQL Server データベース、または、Amazon RDS インスタンスのいずれかです。運用サーバーにリポジトリデータベースを設定することはお勧めしません。

注意：管理者は、初期設定後いつでもリポジトリデータベースを変更できます。詳細については、[リポジトリデータベース](#)を参照してください。

1. リポジトリデータベースのデータベースの種類
2. 接続情報を入力して、リポジトリデータベースに接続します。

データベース IP アドレス	データベースサーバーのホスト名または IP アドレス。
データベースポート	データベースサーバーに接続するための TCP/IP ポート。
サインイン方法	[SQL Server] 認証方法：SQL Server 認証または Windows 認証。
データベース名	リポジトリデータベースの名前。リポジトリデータベースは、空の既存のデータベース、または Navicat On-Prem Server によって作成された新しいデータベースのいずれかです。
スキーマ名	[SQL Server/PostgreSQL] スキーマの名前。
ドメイン	[SQL Server] データベースサーバーのドメイン名。
データベースユーザ	データベースサーバーに接続するためのユーザー名。ユーザーアカウントには、次の権限が必要です： MySQL/MariaDB - 全てのデータベースオブジェクトに対する SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、CREATE、DROP、INDEX、ALTER、CREATE TEMPORARY TABLES、CREATE VIEW PostgreSQL - ログインできる、データベースとスーパーユーザーを作成できる SQL Server - CREATE、UPDATE、SELECT、DELETE
データベースパスワード	データベースサーバーに接続するためのパスワード。
SSL 認証を使用	
証明書の名前	SSL 証明書の名前。
CA 証明書	信頼できる SSL 証明機関を貼り付けます。
クライアントキー	SSL キーファイルの内容を貼り付けます。
クライアント証明書	SSL 証明書ファイルの内容を貼り付けます。
CA に対してサーバー証明書を検証する	サーバーがクライアントに送信する証明書のサーバーの共通名の値を確認できるようにします。
指定された暗号	SSL 暗号化に使用するための許容される暗号を選択します。



3. **次**をクリックします。

アプリケーションサーバー情報を設定

1. アプリケーションサーバー情報を設定

アプリケーションポート	Navicat On-Prem Server がリッスンするポート番号。
Web-URL	Navicat On-Prem Server の Web サイト URL。
IP アドレス	I マシンに複数の IP アドレスが割り当てられている場合、ユーザーが Navicat On-Prem Server にアクセスするための IP アドレスを指定できます。 0.0.0.0 は、マシン上の全ての IPv4 アドレスを意味します。 ::: は、マシン上の全ての IPv4 アドレスと IPv6 アドレスを意味します。



2. **次**をクリックします。

通知を設定

Navicat On-Prem Server は、使用中にイベント（2段階認証、セキュリティ活動、新しいデバイスのサインイン、プロジェクトの招待）が発生したり、システムの問題が発生したりする度に通知を送信する2つのチャネル（SMSメッセージとEメール）を提供します。詳細については、[通知の設定](#)を参照してください。



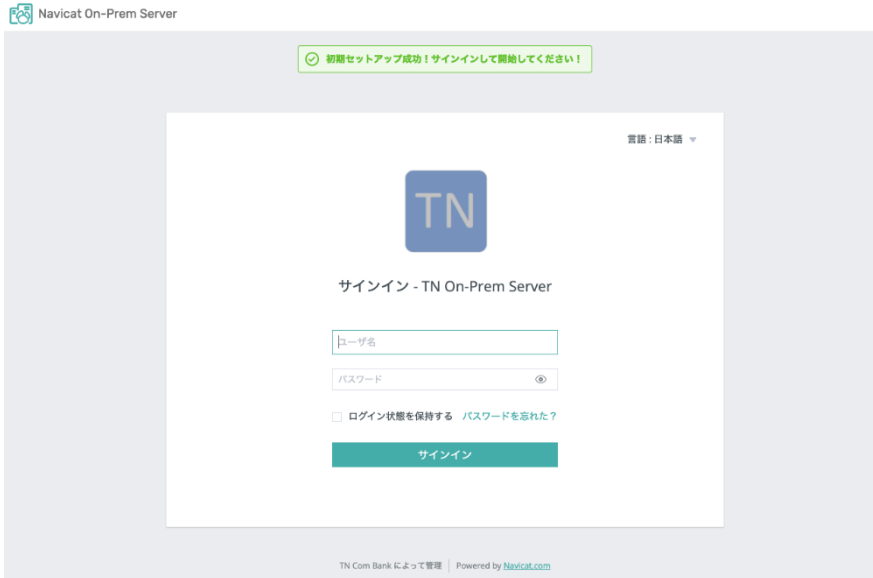
設定を確認する

設定情報を確認し、**完了**をクリックします。リポジトリデータベースの設定については、初期設定プロセスに数分かかる場合があります。



Navicat On-Prem Server にログインする

設定が正常に完了すると、ログインページが表示され、管理者ユーザーアカウントで Navicat On-Prem Server にログインできます。



Navicat On-Prem Server のサインインとサインアウト

Navicat On-Prem Server にサインインする

1. ログインページで、**ユーザー名**と**パスワード**を入力します。
2. **サインイン**をクリックします。
3. 2段階認証を有効にすると、コードが送信されます。サインインするために、受け取ったコードを入力します。

注意: パスワードを忘れた場合は、[パスワードをリセット](#)の手順に従ってパスワードをリセットできます。

Navicat On-Prem Server からサインアウトする

お使いのコンピューターでサインアウトするためには

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **サインアウト**を選択します。

別のコンピューターからサインアウトするためには

別のコンピューターまたは Navicat ソフトウェアで Navicat On-Prem Server をサインアウトするのを忘れた場合は、リモートでサインアウトまたはリンク解除できます。

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セッション**または**アプリケーション**セクションで、**X**をクリックします。

他の Navicat ソフトウェアの On-Prem Server にサインイン

URI を使用して、任意の Navicat ソフトウェアで On-Prem Server にすばやくサインインできます。


1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **URI を使用して Navicat を開く** をクリックします。
3. URI をコピーします。
4. 別の Navicat 製品で Cloud を管理ウィンドウを開きます。
5. URI を使用して新しい On-Prem Server を追加し、URI を貼り付けます。

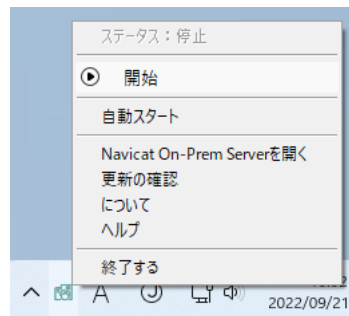
3 - アップグレード

マイナーバージョンアップグレード

Windows

Windows で Navicat On-Prem Server をアップグレードするためには、以下の手順に従います：


1. 通知領域で、 を右クリックし、**更新の確認**を選択します。



2. 新しいバージョンが利用可能な場合、**インストール**をクリックします。
3. アップグレードが完了すると、Navicat On-Prem Server が自動的に起動します。

macOS

macOS で Navicat On-Prem Server をアップグレードするためには、以下の手順に従います：

1. メニューバーで、 をクリックして、**更新の確認**を選択します。



2. 新しいバージョンが利用可能な場合、**更新プログラムのインストール**をクリックします。
3. ダウンロードが完了したら、**インストール**をクリックします。
4. アップグレードが完了すると、Navicat On-Prem Server が自動的に起動します。

Linux

Linux で Navicat On-Prem Server をアップグレードするためには、以下の手順に従います：

1. ターミナルを開きます。以下のコマンドを root で実行します。

2. Navicat On-Prem Server を停止します :

```
sudo /etc/init.d/navicatpremserver stop
```

3. Navicat On-Prem Server を更新します :

OS バージョン	コマンド
Fedora	yum clean all; yum update navicatpremserver
Debian、Ubuntu、Linux Mint、Deepin、KylinOS	apt-get upgrade

4. Navicat On-Prem Server を起動します。

```
sudo /etc/init.d/navicatpremserver start
```

メジャーバージョンアップグレード

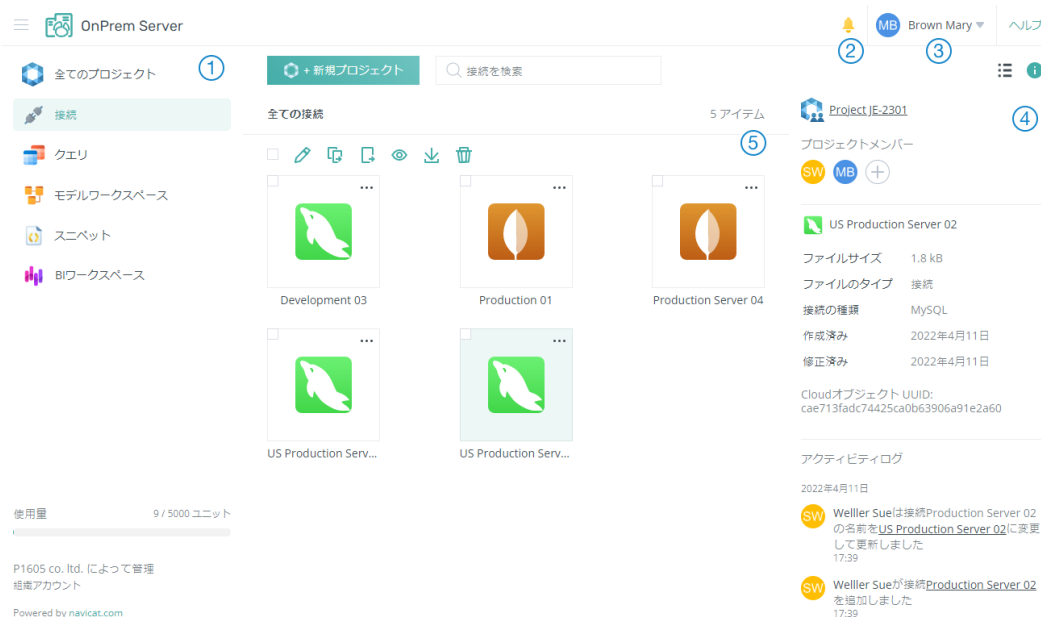
Navicat On-Prem Server を最新のメジャーバージョン（例: 1.x から 2.x）にアップグレードする前に、リポジトリデータベースをバックアップすることをお勧めします。メジャーアップグレードは元に戻すことができません。

Navicat On-Prem Server をアップグレードするためには、以下の手順に従います :

1. 右上のアバターをクリックします。
2. **詳細設定**を選択します。
3. **アプリサーバーをバックアップ / 移行 / アップグレード**をクリックします。
4. **ダウンロード**をクリックして、現在の Navicat On-Prem Server 設定をバックアップします。
5. [サブスクリプションプランを使用している場合は、この手順をスキップしてください] **アクティベーション解除はこちら**をクリックして、全てのトークンキーのアクティベーションを解除します。
6. [サブスクリプションプランを使用している場合は、この手順をスキップしてください] [カスタマーセンター](#)に移動して、最新のメジャーバージョンに有効なトークンキーをアップグレードします。
7. 現在のバージョンをアンインストールします。
8. 最新バージョンを[ダウンロード](#)して[インストール](#)します。
9. Navicat On-Prem Server を起動し、アカウントにログインします。

4 - ユーザーインターフェース

メインページ



① ナビゲーションペイン

ナビゲーションペインでは、プロジェクト、接続、クエリ、モデルワークスペース、スニペット、および BI ワークスペースにアクセスできます。☰ アイコンをクリックして、ペインを表示または非表示にします。

② ヘルアイコン

ベルのアイコンは、プロジェクトの招待、使用上の警告、更新などがある場合に通知します。ベルアイコンをクリックして通知を表示します。

③ ユーザーメニュー

ユーザーメニューを使用すると、アカウント設定ページを開いたり、ライトな外観またはダークな外観を採用することを選択したり、UI 言語を変更したり、現在のセッションをログアウトすることができます。十分な権限がある場合は、詳細設定ページを開くことができます。

④ 詳細ペイン

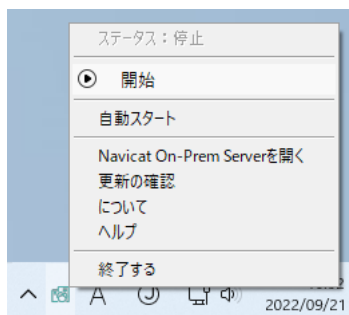
詳細ペインには、選択したアイテムの詳細情報が表示されます。📄 アイコンをクリックして、ペインを表示または非表示にします。

⑤ 内容ペイン

内容ペインには、ナビゲーションペインの選択されたセクションにあるアイテムが含まれます。☰ または ☱ アイコンをクリックして、詳細ビューとグリッドビューを切り替えます。

Navicat On-Prem Server アプリケーション

Navicat On-Prem Server アプリケーションは、Navicat On-Prem Server へのクイックアクセスを提供し、Navicat On-Prem Server サービスのステータス情報を表示し、変更や更新を通知する小さなユーティリティです。Windows バージョンと macOS バージョンでのみ使用可能です。



ステータス	Navicat On-Prem Server サービスの現在のステータス。
開始/停止	Navicat On-Prem Server サービスを開始または停止します。
自動スタート	コンピューターの電源を入れた時に Navicat On-Prem Server サービスを自動的に開始し、コンピューターにログインした時に Navicat On-Prem Server アプリケーションを起動します。
Navicat On-Prem Server を開く	ブラウザで Navicat On-Prem Server を起動します。
更新の確認	アップデートを確認し、最新バージョンがある場合はそれをインストールするように促します。
Navicat On-Prem Server について/について	Navicat On-Prem Server のバージョン番号を表示します。
ヘルプ	ユーザーマニュアルを開きます。
終了する	Navicat On-Prem Server アプリケーションを終了します。Navicat On-Prem Server サービスは停止しません。

5 - アカウント設定

概要

アカウント設定は、右上にある自分のアバターをクリックすることにより、ユーザーメニューからアクセスできます。ここから、プロフィール設定、セキュリティ設定、およびアカウントの使用を設定できます。

アカウント情報の管理

プロフィールを変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **プロフィール**タブを選択します。
4. プロフィール情報を編集します。
5. **変更を保存**をクリックします。

写真を変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **プロフィール**タブを選択します。
4. **写真をアップロード**をクリックします。
5. 画像ファイルを選択します。

ユーザー名を変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セキュリティ概要**セクションで、**ユーザー名を変更**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 新しいユーザー名を入力し、**次**をクリックします。

7. 新しいユーザー名でサーバーにサインインします。

パスワードの変更/リセット

パスワードを変更

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **セキュリティ概要**セクションで、**パスワードを変更**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 新しいパスワードを入力し、**パスワードを変更**をクリックします。

パスワードをリセット

1. ログインページで、**パスワードを忘れた?**をクリックします。
2. Navicat ID を入力し、**パスワードのリセット用 E メールを送信**をクリックします。E メールアドレスに E メールが送信されます。E メールが届かない場合は、スパムまたはバルクメールフォルダを確認してください。
3. E メール内の手順に従って、パスワードをリセットします。

注意: パスワードを変更またはリセットすると、全ての場所でサインアウトされます。

2 段階認証の有効化/無効化

2 段階認証では、アカウントはパスワードと認証方法 (Authenticator アプリ/SMS/E メール) の両方によって保護されます。パスワードが盗まれた場合に備えて、アカウントに追加のセキュリティ層を追加します。

2 段階認証を有効にする

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **2 段階認証**セクションで、**2 段階認証を有効にする**をクリックします。
5. **次**をクリックします。
6. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。

7. 認証方法を選択し、**次**をクリックします。
8. 残りのステップに従って進みます。

注意：16桁のバックアップコードを保存し、安全な場所に保管してください。

2段階認証を無効にする

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **セキュリティ**タブを選択します。
4. **2段階認証**セクションで、**2段階認証を無効にする**をクリックします。
5. セキュリティ上の理由から、パスワードを再入力する必要があります。
6. 残りのステップに従って進みます。

注意：アカウントにサインインするために保存した全てのバックアップコードを破棄します。

使用状況の表示

各ユーザーには 5000 ユニットのストレージが付いており、各エンティティ（つまり、接続、クエリ、スニペット、モデル、チャートワークスペース、バーチャルグループ）は 1 ユニットを占めます。

ストレージの制限に達した場合、既存のエンティティの更新と同期のみが許可され、新しいエンティティを On-Prem Server に追加することはできなくなります。ファイルや情報が失われることはなく、新しいエンティティはストレージスペースが利用可能になると自動的に再度同期されます。

クラウドの使用状況の詳細を表示するためには

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **アカウント設定**を選択します。
3. **あなたのプラン**タブを選択します。

証明書／キーの追加

SSL または SSH トンネルを使用してデータベースサーバーに接続する場合は、SSL 証明書または SSH キーを作成する必要があります。+ **新規**をクリックし、次の情報を設定します。

新しい SSL 証明書

オプション	説明
名前	証明書の名前を入力します。

証明書	SSL 証明書ファイルの内容を貼り付けます。
プライベートキー	プライベートキーファイルの内容を貼り付けます。
証明書チェーン	証明書チェーンファイルの内容を貼り付けます。
CA に対するサーバー証明書の検証	サーバーがクライアントに送信する証明書のサーバーの共通名の値を確認します。
指定された暗号	SSL 暗号化に使用するための許容される暗号を選択します。

新しい SSH キー

オプション	説明
SSH キー名	キーの名前を入力します。
プライベートキー	プライベートキーファイルの内容を貼り付けます。
パスフレーズ	パスフレーズを入力します。パスフレーズは、ユーザーが作成しているキーに適用されることと、アカウントではないこと以外は、パスワードと同じようなものです。

6 - 詳細設定

概要

詳細設定は、右上にある自分のアバターをクリックして、ユーザーメニューからアクセスできます。ここから、組織プロフィールの変更、ユーザーの追加、トークンのライセンス、サーバー設定の編集など、Navicat On-Prem Server 全体の詳細設定を行えます。

注意：これらの設定を実行するためには、*superuser* スーパーユーザまたは *admin* 管理者である必要があります。

組織アカウント

On-Prem Server プロファイルの編集

On-Prem Server のサーバー名、会社名、ロゴを変更できます。プロフィールを開くためには、詳細設定で **On-Prem Server プロファイル** をクリックします。

サーバー/会社名を変更

1. サーバー名または会社名を編集します。
2. **変更を保存** をクリックします。

サーバー画像を変更

1. **写真をアップロード** をクリックします。
2. 画像ファイルを選択します。
3. **変更を保存** をクリックします。

ユーザーを管理

Navicat On-Prem Server は、ローカルユーザーの作成、または、LDAP 認証または AD 認証を使用した外部ユーザーの作成を許可します。ユーザーを設定するためには、詳細設定で **全てのユーザ** をクリックします。

注意： [初期セットアップ](#) 中に作成された管理者アカウントは、LDAP または AD ユーザーに変更できません。

ヒント： 右上隅にあるユーザーアイコンをクリックして **アカウント設定** を選択すると、自分のプロフィールを表示または編集できます。

アクセスを制限するために、様々なユーザーに割り当てることができる 3 つの組み込みロールがあります。各ロールには異なる権限があります。


ロール	権限
-----	----

Admin(管理者)	- サーバーの管理 - ライセンスの管理 - ユーザーの管理 - プロジェクト、プロジェクト所有者の管理
プロジェクトマネージャー	- プロジェクトの作成 - プロジェクトの削除
ユーザ	- 割り当てられたプロジェクトにアクセスする


新しいユーザーを作成する

+ **新規ユーザー**をクリックして、新しいユーザーを作成できます。

ローカルユーザーを作成するためには


1. **ローカルユーザ**タブを選択します。
2. **ユーザ名と氏名(フルネーム)**を入力します。
3. 新しいユーザーに**ロール(役割)**を割り当てます。
4. **パスワード**を入力し、**パスワードの確認**をします。
5.  アイコンをクリックして、ユーザーのメールアドレスと電話番号を入力します。
6. 別の新しいユーザーを追加するためには、手順 2~5 を繰り返します。
7. **次**をクリックします。
8. **ユーザの作成**をクリックします。

LDAP ユーザーを作成するためには

1. **LDAP ユーザ**タブを選択します。
2. **ユーザ名と氏名(フルネーム)**を入力します。
3. 新しいユーザーに**ロール(役割)**を割り当てます。
4.  アイコンをクリックして、ユーザーのメールアドレスと電話番号を入力します。
5. 別の新しいユーザーを追加するためには、手順 2~4 を繰り返します。
6. **次**をクリックします。
7. **ユーザの作成**をクリックします。

ヒント : LDAP 設定を行うためには、[LDAP/AD 設定](#)に移動します。

AD ユーザーを作成するためには

1. **AD ユーザ**タブを選択します。
2. **ユーザ名と氏名(フルネーム)**を入力します。
3. 新しいユーザーに**ロール (役割)** を割り当てます。
4.  アイコンをクリックして、ユーザーのメールアドレスと電話番号を入力します。
5. 別の新しいユーザーを追加するためには、手順 2~4 を繰り返します。
6. **次**をクリックします。
7. **ユーザの作成**をクリックします。

ヒント : Microsoft AD 設定を行うためには、[LDAP/AD 設定](#)に移動します。

ユーザーを一時停止

ユーザーのアカウントを一時停止することで、On-Prem Server へのユーザーのアクセスを一時的にブロックできます。アカウントを一時停止すると、そのユーザーの :

1. プロジェクトとファイルは削除されません。
2. 共有プロジェクトとファイルにメンバーは引き続きアクセスできます。

ユーザーを一時的に停止するためには

1. ******* アイコンをクリックし、**ユーザーの一時停止**を選択します。

既存のユーザーを管理する

ユーザーを編集するためには

1. ******* アイコンをクリックして、**ユーザープロフィールを表示/編集**を選択します。
2. ユーザープロフィールを変更するか、UI 言語を変更するか、サインイン方法を変更します。
3. **ユーザープロフィールの更新**をクリックします。

ユーザーを削除するためには

1. ******* アイコンをクリックし、**ユーザの削除**を選択します。

LDAP/AD 設定を設定

外部でホストされている LDAP サーバーを介してユーザーを認証するか、Microsoft Active Directory (AD) 認証情報を使用してユーザーを認証するように Navicat On-Prem Server を設定できます。LDAP/AD 設定を構成するには、詳細設定で **LDAP/AD 設定** をクリックします。

LDAP 設定

LDAP 認証を使用するためには、次の情報を設定します：

LDAP サーバのホスト名	LDAP サーバーのホスト名、IP アドレス、または、URL を入力します。
暗号化	LDAP サーバーと通信するための暗号化方式を選択します。
ポート	LDAP サーバーに接続するためのポートを入力します。
LDAP サーバの匿名バインド許可	LDAP サーバーで匿名バインドが許可されている場合、このオプションをオンにします。
ユーザ検索ベース	ユーザーを検索するための検索ベースフィルタを入力します。（例：ユーザーが“domain.com”にある場合、検索ベースフィルタは dc=domain,dc=com になります）
ユーザ DN	匿名バインドが許可されていない場合、LDAP サーバーにバインドするユーザー識別名を入力します。（例：ユーザー名が admin の場合、ユーザー DN は cn=admin,dc=domain,dc=com になります）
パスワード	指定された ユーザ DN のパスワードを入力します。
テスト設定	このボタンをクリックして、Navicat On-Prem Server と LDAP サーバー間の接続をテストします。
認証モード	LDAP サーバーでユーザーを認証するために使用する認証モードを選択します。
【比較認証】パスワード属性名	パスワードベースの認証メカニズム名を含む属性名を入力します。
【比較認証】パスワードダイジェスト構造	パスワードベースの認証メカニズムを選択します。
ユーザ検索属性	ユーザーのログイン名を含む属性名を入力します。

Microsoft AD 設定

Active Directory 認証を使用するためには、次の情報を設定します：

AD サーバホスト名	AD サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。
ユーザ検索ベース	ユーザーを検索するための検索ベースフィルタを入力します。（例：ユーザーが“domain.com”にある場合、検索ベースフィルタは dc=domain,dc=com になります）
ユーザ DN	匿名バインドが許可されていない場合、AD サーバーにバインドするユーザー識別名を入力します。（例：ユーザー名が admin の場合、ユーザー DN は cn=admin,dc=domain,dc=com になります）
パスワード	指定された ユーザ DN のパスワードを入力します。
テスト設定	このボタンをクリックして、Navicat On-Prem Server と AD サーバー間の接続を

テストします。

セキュリティ設定を設定

セキュリティ設定を行うためには、詳細設定で**セキュリティ**をクリックします。

ユーザーパスワードの複雑さの要件を変更してパスワードの強度を高め、全ての他のユーザーセッションを強制的にログアウトさせることができます。

Navicat On-Prem Server とクライアント間で暗号化された接続（HTTPS セッション）を使用したい場合、SSL/TLS プロトコルを使用するように Navicat On-Prem Server を設定できます。+ 証明書の追加をクリックし、次の情報を設定します：

名前	証明書の名前を入力します。
証明書	証明書ファイルの内容を貼り付けます。
プライベートキー	プライベートキーファイルの内容を貼り付けます。
証明書チェーン	証明書チェーンファイルの内容を貼り付けます。

ライセンス

トライアル期間が終了すると、Navicat On-Prem Server は、ユーザーが Navicat オブジェクトまたはファイルの同期と接続の管理を継続するためにトークンを必要とします。トークンは、永久ライセンスとして購入するか、サブスクリプションベースで購入できます。トークンを管理し、ユーザーにライセンスを付与するためには、詳細設定で**トークン&ライセンスユーザー**をクリックします。

注意：永久ライセンスとサブスクリプションプランを同じ Navicat On-Prem Server で使用することはできません。アクティベーション方法を変更する前に、トークンキーを無効にするか、Navicat ID からサインアウトする必要があります。

永久ライセンス

永久ライセンスを購入した場合、Navicat On-Prem Server で購入したトークンをアクティベーションするためのトークンキーを受け取ります。

永久プランセクションで、トークンキーを**トークンキー番号の入力**テキストボックスに貼り付け、**有効化**ボタンをクリックします。Navicat On-Prem Server は、ライセンスサーバーに接続してトークンキーを有効化します。アクティベーションプロセスが成功すると、トークンキーの詳細が表示されます。

オフラインアクティベーション

オフラインアクティベーションは、コンピューターがインターネットに接続されていない場合に使用できます。このアクティベーションプロセスを完了するためには、インターネット接続が可能な別のコンピューターが必要です。

1. インターネット接続なしダイアログで、**オフラインアクティベーション**をクリックします。
2. **リクエストコードをここにコピーする**：ボックスにリクエストコードをコピーします。
3. インターネットに接続されているコンピューターで Web ブラウザを開き、https://customer.navicat.com/jp/manual_activate.php にアクセスします。

4. 左側のボックスにリクエストコードを貼り付け/入力します。
5. **アクティベーションコードを生成する**をクリックします。
6. 生成されたアクティベーションコードを右側のボックスにコピーします。
7. Navicat On-Prem Server を有効化しているコンピューターに戻ります。
8. **ここにアクティベーションコードを貼り付けて下さい** : ボックスにアクティベーションコードを貼り付けます。
9. **有効化**をクリックします。

トークンキーを無効化

ローカル有効トークンクションで、**無効化**したいトークンキーの横にある無効化ボタンをクリックします。 Navicat On-Prem Server はライセンスサーバーに連絡してトークンキーを無効にします。無効化プロセスが成功すると、トークンキーの詳細がリストから削除されます。

トークンキーを無効化するために十分な使用可能トークンがない場合、ユーザーのライセンスを解除して一部のトークンを解放する必要がある可能性があります。そうでない場合、**無効化**ボタンは有効になりません。

サブスクリプションプラン

プランを購読している場合、Navicat ID にサインインして、サブスクリプション期間中はトークンを使用できます。

注意 : Navicat ID は、サブスクリプションプランの申込に使用したメールアドレスです。

サブスクリプションプランセクションで、**Navicat ID** と**パスワード**を入力します。サインインすると、サブスクリプションプランの詳細が表示されます。

Navicat On-Prem Server は、デフォルトで 1 時間に 1 回、ライセンスサーバーに接続してプランを自動的に再読み込みします。ポータルサイトでプランを更新した場合、**プランの再読み込み**ボタンを使用して、新しいプランを強制的に再読み込みできます。

注意 : 各 Navicat ID は、1 つの Navicat On-Prem Server にのみ接続できます。別の Navicat On-Prem Server で Navicat ID にサインインすると、現在の Navicat On-Prem Server からサインアウトされ、全てのユーザーのライセンスが自動的に解除されます。

トークンを割り当てる

全てのユーザーは下部のリストに表示されます。**トークンを割り当てる**ボタンをクリックして、使用可能なトークンをライセンスのないユーザーに割り当てたり、トークンを解放して他のユーザーを承認したりできます。1 つのトークンは 1 つのユーザーライセンスに対して有効であり、または、1 人のユーザーが無制限の接続を管理できるようにします。ユーザーが接続を管理することを承認される前に、ユーザーはユーザーライセンスを持っている必要があります。

注意 : トライアル期間が終了すると、Navicat On-Prem Server はライセンスのない全てのユーザーからの Navicat オブジェクトまたはファイルの同期を停止し、接続管理アクションを無効にして、彼らに通知を送信しません。

サーバー

リポジトリデータベースを管理

既存のリポジトリデータベースの別のデータベースへの移行には、同じサーバー内の別のデータベースへの移行、または、別のオペレーティングシステムのデータベースへの移行（Windows から macOS など）が含まれます。

リポジトリデータベースを移行した場合、次の手順に従います。

1. [コマンド](#)を実行するか、通知領域/メニューバーのアイコンを使用して、Navicat On-Prem Server サービスを停止します。
2. お使いのデータベース管理ツールで、現在のリポジトリデータベース（構造とデータの両方を含む全てのテーブル）を新しいリポジトリデータベースにコピーします。
3. Navicat On-Prem Server サービスを開始し、ブラウザで Navicat On-Prem Server Web Portal を開きます。
4. 右上にあるアバターをクリックします。
5. **詳細設定**を選択します。
6. **リポジトリデータベース**をクリックします。
7. **設定の編集**をクリックします。
8. リポジトリデータベースの設定を編集します。

ホスト名	データベースサーバーのホスト名または IP アドレス。
ポート	データベースサーバーに接続するための TCP/IP ポート。
サインイン方法	[SQL Server] 認証方法：SQL Server 認証または Windows 認証。
データベース名	リポジトリデータベースの名前。
スキーマ名	[SQL Server/PostgreSQL] スキーマの名前。
ドメイン	[SQL Server] データベースサーバーのドメイン名。
ユーザ名	データベースサーバーに接続するためのユーザー名。ユーザーアカウントには、次の権限が必要です： MySQL/MariaDB - 全てのデータベースオブジェクトに対する SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、CREATE、DROP、INDEX、ALTER、 CREATE TEMPORARY TABLES、CREATE VIEW PostgreSQL - ログインできる、データベースとスーパーユーザーを作成できる SQL Server - CREATE、UPDATE、SELECT、DELETE
パスワード	データベースサーバーに接続するためのパスワード。
SSL 認証を使用	
証明書の名前	SSL 証明書の名前。
CA 証明書	信頼できる SSL 証明機関を貼り付けます。

クライアントキー	SSL キーファイルの内容を貼り付けます。
クライアント証明書	SSL 証明書ファイルの内容を貼り付けます。
CA に対してサーバー証明書を検証する	サーバーがクライアントに送信する証明書のサーバーの共通名の値を確認できるようにします。
指定された暗号	SSL 暗号化に使用するための許容される暗号を選択します。

9. 新しいリポジトリデータベースを使用するために、Navicat On-Prem Server サービスを再起動します。

On-Prem アプリケーションの設定

Navicat On-Prem Server のアプリケーション設定（ポート、Web URL、IP アドレスなど）を表示または変更できます。アプリケーションの設定を行うためには、詳細設定で **On-Prem アプリケーション** をクリックします。

Navicat On-Prem Server のアプリケーション設定が一覧表示されます。次の設定を編集できます：

ポート	Navicat On-Prem Server がリッスンするポート番号。
Web URL	Navicat On-Prem Server の Web サイト URL。
IP アドレス	マシンに複数の IP アドレスが割り当てられている場合、ユーザーが Navicat On-Prem Server にアクセスするための IP アドレスを指定できます。 0.0.0.0 は、マシン上の全ての IPv4 アドレスを意味します。 :: は、マシン上の全ての IPv4 アドレスと IPv6 アドレスを意味します。

注意：上記の設定を変更したら、Navicat On-Prem Server サービスを再起動して変更を有効にする必要があります。

使用制限

ユーザーのユニット使用制限とファイルサイズ制限を設定できます。

ログハウスキューピングを設定

Navicat On-Prem Server は、サーバーで発生した問題を追跡するための詳細なサーバーエラーとメッセージを記録します。設定を行うためには、詳細設定で **ログハウスキューピング** をクリックします。

各ビルドの最大サイズと保存するビルドの最大数の両方を指定することにより、ログのビルド保持ポリシーを制御できます。

バックアップ/移行/アップグレード

Navicat On-Prem Server 設定のエクスポートは、アプリケーションサーバーの移行またはバックアップの目的で役立ちます。エクスポートされた zip ファイルには、トークンキー、リポジトリデータベース設定、および、復元に必要な全てのファイルが含まれています。Navicat On-Prem Server 設定をバックアップまたは移行するためには、詳細設定で **アプリケーションサーバーのバックアップ/移行/アップグレード** をクリックします。

注意：同じメジャーリリースおよびマイナーリリース内で設定のみを移行できます。例えば、Navicat On-Prem Server v1.1.x は、v1.1.y zip ファイルのみを受け入れます。

Navicat On-Prem Server 定をバックアップする

1. 現在の Navicat On-Prem Server 設定をバックアップするためには、**ダウンロード**をクリックします。

Navicat On-Prem Server を別のサーバーに移行する

1. 現在の Navicat On-Prem Server 設定をバックアップするためには、**ダウンロード**をクリックします。
2. [サブスクリプションプランを使用している場合はこの手順をスキップ] **こちらで無効にする**をクリックして、全てのトークンキーを無効化します。
3. 新しいサーバーに移動し、Navicat On-Prem Server をインストールします。
4. 新しいサーバーで Navicat On-Prem Server を起動して開きます。
5. **初期設定**で、**サーバー設定のインポート**をクリックします。
6. zip ファイルをドロップまたは参照してアップロードします。
7. 設定がインポートされたら、**続行する**をクリックします。
8. 必要に応じて、リポジトリデータベースの設定を変更します。
9. **サーバー設定の復元**をクリックします。
10. 復元が成功した場合、**続行する**をクリックします。
11. [サブスクリプションプランを使用している場合はこの手順をスキップ] 全ての既存のトークンが一覧表示されます。それらを今すぐ有効化する場合は、**有効化**をクリックします。次に、**続行する**をクリックします。
12. 有効化されたトークンを割り当てて、ユーザーにライセンスを付与します。
13. **完了**をクリックします。

Navicat On-Prem Server のアップグレード

詳細については、[メジャーバージョンアップグレード](#)を参照してください。

その他

プロジェクトを管理

プロジェクトの使用状況やサイズを表示したり、プロジェクトの所有者を変更することで、On-Prem Server 内の全てのプロジェクトを管理できます。プロジェクトの概要ページを開くためには、詳細設定で**プロジェクト管理**をクリックします。

プロジェクトの所有者を変更

1. 所有者を変更したいプロジェクトに移動します。
2. 既存の所有者名をクリックして、ユーザーを選択します。

通知を設定

Navicat On-Prem Server は、使用中にイベント（2段階認証、セキュリティ活動、新しいデバイスのサインイン、プロジェクトの招待）が発生したり、システムの問題が発生したりする度に通知を送信する2つのチャネル（SMS メッセージと E メール）を提供します。通知を設定するためには、詳細設定の**通知設定**をクリックします。

SMS 通知

1. **SMS 通知**をオンにします。
2. **SMS サービス**セクションで、通知を受け取りたいイベントを有効にします。
3. 以下の情報を設定します：

サービス提供者	要求に基づいて SMS サービスプロバイダーを選択します:Clickatell Twilio またはその他。
API キー	[Clickatell] Clickatell アカウントの一意の API キーを入力します。
SID アカウント	[Twilio] Twilio アカウントの一意のアカウント SID を入力します。
認証トークン	[Twilio] Twilio アカウントの一意の認証トークンを入力します。
から SMS を送信	[Twilio] 送信者の Twilio 電話番号またはメッセージングサービス SID を入力します。
HTTP API の URL	[その他] SMS メッセージ送信用の HTTP-API の URL を入力します。
ポスト/取得する	[その他] HTTP POST または HTTP GET リクエストを使用して SMS メッセージを送信することを選択します。
メッセージキー	[その他] SMS メッセージのテキストのパラメータ名を入力します。
受信者の携帯電話番号キー	[その他] 受信者の携帯電話番号のパラメータ名を入力します。
その他の鍵	[その他] SMS プロバイダーを介してメッセージを送信するために必要な他のパラメーター名を入力します。例えば、ユーザー名、パスワード。
値	[その他] 指定したパラメータの値を入力します。
優先 SMS タイトル	SMS メッセージのタイトルを入力します。
この電話番号にテスト様 SMS を送信する/テスト SMS の送信	国または地域を選択し、電話番号を入力して、設定を確認するためのテスト SMS メッセージを送信します。

4. **変更を保存**をクリックします。

E メール通知

1. **E メール通知**をオンにします。
2. **E メールサービス**セクションで、通知を受け取りたいイベントを有効にします。
3. 以下の情報を設定します：

SMTP サーバ	送信メッセージ用の SMTP サーバーを入力します。
ポート	送信メール (SMTP) サーバーに接続するポート番号を入力します。
安全な (TLS) 接続の要求	SMTP サーバーが安全な暗号化接続を必要とする場合、このオプションを有

	効にします。
メールサーバにはユーザ名とパスワードが必要です	SMTP サーバーがメールを送信するための認証を必要とする場合、このオプションを有効にします。 アカウントユーザ名 と パスワード を入力します。
メールアドレスから送信	Navicat On-Prem Server によって送信される全ての通知メールの“から”フィールドに使用されるメールアドレスを入力します。
この E メールアドレスにテスト様 E メールを送信する / テストメールの送信	メールアドレスを入力して、設定を確認するためのテストメールを送信します。

4. **変更を保存**をクリックします。

注意：システムの問題が発生した時に、Navicat On-Prem Server によって生成されたログファイルを受け取ります。そのログを [Navicat サポートセンター](#)に送信できます。

7 - プロジェクト

プロジェクトの操作

プロジェクトは、Navicat オブジェクトを構造化および編成する方法です。複数の関連するオブジェクトを 1 つのプロジェクトに配置し、必要に応じてコラボレーションのためにプロジェクトを他のユーザーアカウントと共有できます。


新しいプロジェクトを作成する

1. **+** **新規** -> **新規プロジェクト**をクリックします。
2. 新しいプロジェクトの名前を入力します。
3. **作成**をクリックします。

既存のプロジェクトを管理する


全てのプロジェクトを選択すると、自分の全てのプロジェクトと共同作業しているプロジェクトを表示できます。

プロジェクトの名前を変更する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. 新しいプロジェクト名を入力します。
4. **OK** をクリックします。

注意：プロジェクトの所有者と、管理&編集可能権限を持つメンバーのみが、プロジェクトの名前を変更できます。


プロジェクトを削除する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. **削除**をクリックします。

注意：プロジェクト所有者のみが、プロジェクトを削除できます。

プロジェクトを終了する

1. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。

2.  アイコンをクリックします。
3. 名前の横にある **X** アイコンをクリックします。
4. **適用** をクリックします。



プロジェクトを検索

アカウントに多くのプロジェクトがある場合は、検索機能で簡単に目的のプロジェクトを見つけることができます。**検索** テキストボックスに検索文字列を入力します。プロジェクトは、検索文字列によってすぐにフィルタをかけられます。

プロジェクトの順序を変更

並べ替え をクリックして、並べ替えオプションを選択します。プロジェクトを昇順または降順で並べ替えることができます。

レイアウトを変更


デフォルトでは、プロジェクトとオブジェクトはグリッドビューで表示されます。 または  をクリックして、リストビューとグリッドビューを切り替えることができます。

メンバーを管理

プロジェクトメンバーとその権限を管理できます。

ヒント : プロジェクト詳細ページでメンバーを管理することもできます。


メンバーを追加

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト** を選択します。
2. **プロジェクト** セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. **+ メンバーを追加** をクリックします。
5. ユーザーを選択します。
6. メンバーの権限を選択します。
7. **追加** をクリックします。


メンバーの権限	権限
管理と編集可能	オブジェクトの読み取り、オブジェクトの書き込み、メンバーの管理、および、プロジェクトの名前変更
編集可能	オブジェクトの読み取り、オブジェクトの書き込み

既存のメンバーを管理する

メンバーの権限を編集するためには

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト**を選択します。
2. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. メンバーの横にあるドロップダウンリストを使用して、権限を変更します。
5. **適用**をクリックします。

プロジェクトからメンバーを削除するためには

1. 左側のペインで、**全てのプロジェクト**を選択します。
2. **プロジェクト**セクションで、プロジェクトを選択します。
3.  アイコンをクリックします。
4. メンバーの横にある **X** アイコンをクリックします。
5. **適用**をクリックします。

プロジェクトの詳細を表示

全てのプロジェクトページでプロジェクト名をクリックすると、その**プロジェクト詳細**ページが表示されます。プロジェクトに含まれる全てのオブジェクトが表示されます。プロジェクトとそのメンバーおよびオブジェクトを管理できます。


右側のペインには、プロジェクトメンバーとアクティビティログが表示されます。

オブジェクトを管理



オブジェクトの名前変更、ダウンロード、プレビューまたは削除、オブジェクト詳細の表示、オブジェクトの別のプロジェクトへの移動またはコピーなどのアクションを実行できます。

1. **オブジェクトの詳細を表示するためには**
2. オブジェクトを選択します。
3. オブジェクトの詳細情報が右側のペインに表示されます。

オブジェクトの名前を変更する

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. 新しいオブジェクト名を入力します。
4. **OK** をクリックします。


オブジェクトを別のプロジェクトに移動/コピーするためには

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。  アイコンをクリックします。
3. プロジェクトを選択します。
4. **OK** をクリックします。


ヒント：複数のオブジェクトの移動/コピーがサポートされています。

注意：接続を別のプロジェクトに移動またはコピーすると、その全てのクエリファイルとバーチャルグループも移動またはコピーされます。

オブジェクトをプレビューするためには


1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。

オブジェクトをダウンロードするためには

1. オブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。

ヒント：複数のオブジェクトのダウンロードがサポートされています。

オブジェクトを削除する

1. 削除したいオブジェクトを選択します。
2.  アイコンをクリックします。
3. **削除** をクリックします。

ヒント：複数のオブジェクトの削除がサポートされています。

オブジェクトの検索とフィルター



オブジェクト数が多い場合は、検索機能で簡単に希望のオブジェクトを簡単に見つけることができます。**検索**テキストボックスに検索文字列を入力します。オブジェクトは、検索文字列によってすぐにフィルタをかけられます。

オブジェクトをタイプやグループでフィルターすることもできます。対応するアイコンをクリックするだけです。

オブジェクトの順序を変更

並べ替えをクリックして、並べ替えオプションを選択します。オブジェクトを昇順または降順で並べ替えることができます。

レイアウトを変更

デフォルトでは、オブジェクトはグリッドビューで表示されます。 または  をクリックして、リストビューとグリッドビューを切り替えることができます。

8 - Navicat オブジェクト

接続

接続ページには、アカウント内の全ての接続が表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- 接続を開いてサーバーを管理します。
注意 : MySQL と MariaDB でのみ使用可能で、無制限の接続を管理するためにはアカウントに権限が必要です。
- 接続の詳細を表示します。
- 接続の名前を変更します。
- 接続（クエリとグループを含む）を他のプロジェクトにコピーします。
- 接続（クエリとグループを含む）を他のプロジェクトに移動します。
- 接続ファイル（.json）をダウンロードします。
- 接続設定をプレビュー、コピーします。
- 直接アクセスするには、接続の URL リンクをコピーします。
- 接続を削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

クエリ

クエリページには、アカウント内の全てのクエリファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- クエリを開きます。
注意 : MySQL と MariaDB でのみ使用可能で、無制限の接続を管理するためにはアカウントに権限が必要です。
- クエリの詳細を表示します。
- クエリの名前を変更します。
- クエリを他の接続にコピーします。
- クエリを他の接続に移動します。
- クエリファイルをダウンロードします。

- SQL ステートメントをプレビュー、コピーします。
- 直接アクセスするには、クエリの URL リンクをコピーします。
- クエリを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

モデルワークスペース

モデルワークスペースページには、アカウント内の全てのモデルワークスペースファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- ワークスペースの詳細を表示します。
- ワークスペースの名前を変更します。
- ワークスペースを他のプロジェクトにコピーします。
- ワークスペースを他のプロジェクトに移動します。
- ワークスペースファイルをダウンロードします。
- ワークスペースファイルで最後に変更されたダイアグラムをプレビューします。
- ワークスペースを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

スニペット

スニペットページには、アカウント内の全てのスニペットファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- スニペットの詳細を表示します。
- スニペットの名前を変更します。
- スニペットを他の接続にコピーします。
- スニペットを他の接続に移動します。
- スニペットファイルをダウンロードします。
- スニペットのコードをプレビュー、コピーします。
- スニペットを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

BI ワークスペース

BI ワークスペースページには、アカウント内の全ての BI ワークスペースファイルが表示されます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- チャートワークスペースの詳細を表示します。
- チャートワークスペースの名前を変更します。
- チャートワークスペースを他のプロジェクトにコピーします。
- チャートワークスペースを他のプロジェクトに移動します。
- チャートワークスペースファイルをダウンロードします。
- ワークスペースファイルで最後に変更されたダッシュボードの最初のページをプレビューします。
- チャートワークスペースを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

集計パイプライン

各プロジェクトの集計パイプラインは、**プロジェクト詳細**ページで確認できます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- パイプラインの詳細を表示します。
- パイプラインの名前を変更します。
- パイプラインを他の接続にコピーします。
- パイプラインを他の接続に移動します。
- パイプラインファイルをダウンロードします。
- パイプラインを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

バーチャルグループ

各プロジェクトのバーチャルグループは、**プロジェクト詳細**ページで確認できます。

このページでは、次のアクションを実行できます。

- グループの詳細を表示します。
- グループの名前を変更します。
- グループを削除します。

詳細については、[オブジェクト管理](#)セクションを参照してください。

9 - 接続管理

概要

Navicat On-Prem Server には、接続を効果的に管理できる強力なツールが付属しています。全てのデータベースオブジェクトを 1 か所で作成、整理、維持するための集中プラットフォームを提供します。

Navicat On-Prem Server を使用すると、次の操作を実行できます：

- データベースオブジェクトの作成、変更、削除
- データの表示と編集
- クエリの作成と実行
- データベースユーザーとロールの管理

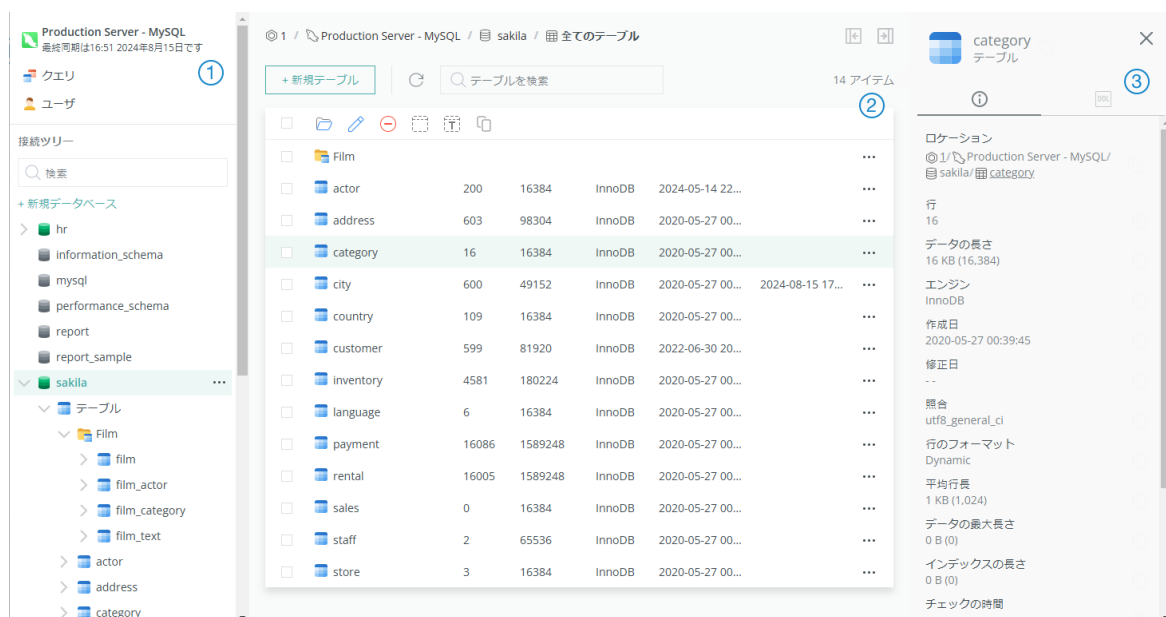
注意：MySQL と MariaDB でのみ使用可能です。

注意：接続管理のロックを解除するためには、さらに 1 つのトークンを使用して、ユーザーアカウントが接続を管理できるように承認する必要があります。


ユーザーインターフェース

接続ページ

接続ページは、接続、データベースオブジェクト、および高度なツールを操作するための複数のペインで構成されています。




① 接続ツリー

接続ツリーは、接続、データベース、および、データベースオブジェクトを操作するための基本的な方法です。接続ツリーが非表示になっている場合は、 をクリックします。

② オブジェクトペイン

オブジェクトペインには、オブジェクト（テーブル、ビュー、クエリなど）のリストが表示されます。


③ 情報ペイン

情報ペインには、詳細なオブジェクト情報、プロジェクトアクティビティ、データベースオブジェクトの DDL、ユーザー/ロールのメンバーシップが表示されます。情報ペインが非表示になっている場合は、 をクリックします。

接続ツリー

接続ツリーはツリー構造を採用しており、ポップアップメニューからデータベースとそのオブジェクトに対して迅速かつ簡単にアクションを実行できます。データベースに接続するためには、ペインでデータベースをダブルクリックするだけです。

フィールド、インデックス、外部キーなどのテーブル要素は、各テーブルの下に表示されます。テーブル名の左側にある矢印をクリックすると、リストが展開されます。

接続ツリーが非表示になっている場合は、 をクリックします。







接続ツリーのフィルター

検索テキストボックスに検索文字列を入力すると、その文字列を含む項目のみが表示されます。検索結果を含む全てのグループと開かれたオブジェクトも自動的に展開され、フィルターされた結果が表示されます。

オブジェクトペイン

接続ツリーでオブジェクトを選択すると、使用可能なオブジェクトがオブジェクトペインに表示されます。オブジェクトの名前といくつかのプロパティが列に表示されます。


オブジェクトを選択した後、次の操作を実行できます。

ボタン	説明
	オブジェクトを開きます。
	デザイナーを開いて構造を編集します。
	オブジェクトを削除します。
	テーブル内の全てのデータをクリアします。
	テーブル内の全てのデータをクリアし、自動増加値をリセットします。
	オブジェクトの複製コピーを作成します。










オブジェクトの検索

オブジェクトが多数ある場合、検索機能を使用して必要なオブジェクトを簡単に見つけることができます。検索テキストボックスに検索文字列を入力します。オブジェクトは検索文字列によって即座にフィルターされます。

情報ペイン

情報ペインには、詳細なオブジェクト情報、プロジェクトアクティビティ、データベースオブジェクトの DDL、および、ユーザー/ロールのメンバーシップが表示されます。情報ペインが非表示になっている場合は、 をクリックします。

任意のオブジェクトを選択してから、情報ペインで対応するボタンを選択できます。

ボタン	説明
	基本 - Show the general information of the object.
	プレビュー - オブジェクトの一般情報を表示します。
	DDL - オブジェクトの DDL ステートメントを表示します。
	どこのメンバーか - ユーザーまたはロールが割り当てられたロールを表示します。
	メンバー - ロールのメンバーを表示します。
	フィールド - テーブルビューワで選択されたフィールドの情報を表示します。
	識別子 - 選択されたデータベースで使用可能な全てのテーブル、ビュー、フィールドを表示します。
	権限 - ユーザーに付与された権限を表示します。
	プロジェクト - プロジェクトメンバーと、メンバーによって行われたプロジェクトアクティビティを表示します。プロジェクトにメンバーを追加するためには、 + をクリックします。

接続

接続について

サーバーで作業を開始するためには、まず接続ウィンドウを使用して 1 つまたは複数の接続を確立する必要があります。サーバーやインターネット全般の知識がなく、仕組みがよくわからない場合は、次のページを参照してください。

- [MySQL ユーザーマニュアル](#)
- [MariaDB ドキュメント](#)

接続の作成

1. メインページで、**+** **新規** -> **新しい接続**をクリックします。
2. 新しい接続ウィンドウで、サーバータイプを選択し、**次**をクリックします。
3. 必要な情報を入力します。
4. **新規**をクリックします。

注意: 様々なプラットフォーム (Windows、macOS、Linux、UNIX など) で実行されているリモートサーバーに接続できます。

接続を開く

1. メインページで、接続をダブルクリックします。
2. 必要に応じてパスワードを入力し、**接続を開く**をクリックします。
3. サーバーを管理するためのタブが開きます。

接続設定の編集

1. メインページで、接続を開きます。
2. 接続ツリーで接続名にマウスを合わせます。
3. ******* アイコンをクリックし、**接続を編集**を選択します。
4. 接続を編集ウィンドウで、接続情報を変更します。
5. **保存**をクリックします。

接続を別のプロジェクトにコピーする

1. メインページで、接続を開きます。
2. 接続ツリーで接続名にマウスを合わせます。
3. ******* アイコンをクリックし、**接続をコピー**を選択します。
4. 既存のプロジェクトを選択します。
5. **OK** をクリックします。
6. 接続がプロジェクトにコピーされます。

MySQL/MariaDB 接続をフラッシュ

様々な内部キャッシュをクリアまたはリロードしたり、テーブルをフラッシュしたり、ロックを取得したりできます。

1. メインページで、接続を開きます。
2. 接続ツリーで接続名にマウスを合わせます。
3. ******* アイコンをクリックして、**フラッシュ**を選択します。

注意：この機能を使用するためには、[RELOAD](#) 権限が必要です。

テストアカウント

Navicat は、テスト目的のために使えるテストアカウントを提供しています。

MySQL

- ホスト : server1.navicat.com
- ポート : 4406
- ユーザー名 : navicat
- パスワード : testnavicat

基本設定

SSL または SSH、HTTP を使用するかどうかに関わらず、ローカル/リモートサーバーへの新しい接続を作成するためには、基本タブでデータベースログイン情報を設定します。お使いのインターネットサービスプロバイダ (ISP) がそのサーバーへの直接接続を提供していない場合は、セキュアトンネリングプロトコル (SSH) /HTTP を使用した接続をお試しください。

注意 : 以下のオプションは接続サーバーの種類に依存し、昇順でソートします。

接続名

接続を最もよく表すわかりやすい名前を入力してください。

ホスト

データベースが置かれているホスト名、または、サーバーの IP アドレス。

パスワード

データベースサーバーに接続するためのパスワード。

ポート

データベースサーバーに接続するための TCP/IP ポート。

プロジェクト

接続を保存するプロジェクトを選択します。

ユーザー名

データベースサーバーに接続するためのユーザー名。

詳細設定

注意 : 以下のオプションは接続サーバーの種類に依存し、昇順でソートします。

自動接続する

Navicat アプリケーションの起動時に自動的に接続を開きます。

クライアント側の文字セット

Navicat で使用されるセッションクライアントのキャラクターセットを選択します。

互換性

MySQL 接続の互換モードを設定するためには、互換性タブを有効にします。

接続タイムアウト

タイムアウトになる前に接続が確立されるまで待機する時間を指定します。

エンコード

Navicat UI に表示するデータを変換するためのコードページを選択します。

Keepalive 間隔

ping を実行することによってサーバーとの接続を維持します。ping 間隔を編集ボックスに設定することができます。

接続セッションを制限

サーバーが許可する最大同時接続数を指定します。

読み取りタイムアウト

読み取りを中止する前に、接続からのさらなるデータを待機する時間を指定します。

圧縮を使用

圧縮プロトコルを使用することができます。クライアントとサーバーの両方が zlib 圧縮をサポートし、クライアントが圧縮を要求する場合に、圧縮プロトコルが使用されます。

名前付きパイプ、ソケットを使用

ローカルホスト接続にソケットファイルを使用します。

書き込みタイムアウト

書き込みを中止する前に、ブロックが接続に書き込まれるまで待機する時間を指定します。

データベース設定

データベースタブでは、サーバーに接続する際に接続ツリーに表示されるデータベースを設定できます。これは必須ではありません。カスタムデータベース設定で作業を開始するためには、**カスタムデータベースリストを使用**にチェックを入れます。次に、**名前** 前列で希望するデータベースにチェックを入れます。接続時に Navicat が自動的にデータベースを開くようにしたい場合は、**自動オープン**ボックスにチェックを入れます。

リストに非表示のデータベースを追加する

1. + ボタンをクリックします。

2. データベース名を入力します。
3. データベースリストで新しく追加されたデータベースにチェックを付けます。

リストからデータベースを削除する

1. データベースリストからデータベースを選択します。
2. - ボタンをクリックします。

注意：データベースはデータベースリストボックスから削除されるだけで、サーバーにはまだ存在します。

SSL 設定

セキュア・ソケット・レイヤー（SSL）は、インターネットを介して非公開の文書を送信するためのプロトコルです。安全な接続を確保するために、まず最初に、OpenSSL ライブラリーをインストールし、データベースソースをダウンロードする必要があります。

認証の詳細を提供するためには、**認証を使用する**を有効にし、**SSL 証明書**を選択します。詳細については、[証明書／キー](#)を参照してください。

SSH 設定

Secure SHell (SSH) は、ネットワークを介して他のコンピューターにログインしたり、リモートサーバー上でコマンドを実行したり、ひとつのマシンから別のマシンへファイルを移動したりするためのプログラムです。SSH は、厳密な認証を提供し、また、**SSH ポート転送 (トンネリング)** として知られる、安全ではないネットワーク上での 2 つのホスト間の安全な暗号化通信を提供しています。一般的に、Telnet の暗号化バージョンとして使用されます。

Telnet のセッション内では、ユーザー名やパスワードを含む全ての通信はテキスト形式で送られるため、誰もがセッションを盗聴したり、パスワードや他の情報を盗むことができます。また、そのようなセッションはセッションハイジャックされやすく、一度認証したセッションが悪意のあるユーザーに支配されてしまいます。SSH はそのような脆弱性を防ぐ働きをします。そして、SSH によって、セキュリティを侵害されることなく、リモートサーバーのシェルにアクセスすることができます。

Linux サーバーのパラメータ - "AllowTcpForwarding"の値が"yes"に設定されていることを確認してください。そうではない場合、SSH ポート転送が無効になります。そのパスは、/etc/ssh/sshd_config です。デフォルトで、SSH ポート転送は有効になっているはずですが、設定値を再確認してください。

サーバーが SSH トンネルをサポートしている場合でも、ポート転送が無効になっている場合、Navicat は、SSH ポート 22 を介して接続することはできません。

ホスト

SSH サーバーが起動してるホスト名。

注意：基本タブのホスト名は、お使いのデータベースホスティング会社によって提供される SSH サーバーに対して、相対的に設定されるべきです。

ポート

SSH サーバーが起動しているポート。デフォルトは 22 です。

ユーザー名

SSH サーバーマシンのユーザー。(データベースサーバーのユーザーではありません。)

認証方式

パスワード	SSH サーバーのユーザーのパスワードを提供します。
SSH キー	プライベートキーを選択します。これは公開鍵と一緒に使用されます。詳細については、 証明書／キー を参照してください。

注意：HTTP トンネルと SSH トンネルは、同時に機能させることはできません。HTTP トンネルを選択すると SSH トンネルは無効となり、またその逆も同じです。

HTTP 設定

HTTP トンネリングは、ウェブサーバーが使用しているものと同じプロトコル (http://) と同じポート (ポート 80) を使用して、サーバーに接続する方法です。お使いの ISP が直接接続を許可しておらず、HTTP 接続の確立を許可している場合に、この方法が使用されます。

トンネリングスクリプトのアップロード

この接続方法を使用するために、最初に、お使いのサーバーがあるウェブサーバーにトンネリングスクリプトをアップロードする必要があります。

注意:トンネルスクリプトをエクスポートボタンをクリックして、スクリプトファイル `ntunnel_mysql.php` (MySQL と MariaDB の両方) を抽出します。

HTTP トンネルの設定

HTTP 接続の設定方法について説明します。

1. HTTP タブを選択し、**HTTP トンネルの使用**を有効にします。
2. トンネリングスクリプトの URL を入力します、
例えば、`http://www.navicat.com/ntunnel_mysql.php`
3. お使いのサーバーに Web Application Firewall がインストールされている場合、**送信クエリを base64 エンコード**オプションを選択することができます。
4. トンネルスクリプトがパスワードで保護されたサーバーに置かれている場合、または、プロキシサーバーを介してインターネットにアクセスしなければならない場合は、**認証**または**プロキシ**タブに必要な認証詳細情報を入力することができます。

注意：HTTP トンネルと SSH トンネルは、同時に機能することはできません。HTTP トンネルを選択すると、SSH トンネルは無効となります。逆も同じです。

互換性設定

サーバーが MySQL のバリエーションであるか、プロキシミドルウェアがインストールされている場合は、互換モードを有効にして、接続に対応する設定を行うことができます。

注意：MySQL のみ使用可能です。

次として `lower_case_table_names` を強制する

`lower_case_table_name` システム変数の値を設定します。

次として `sql_mode` を強制する

`sql_mode` システム変数の値を設定します。

次として NDB Cluster のサポートを強制する

NDBCLUSTER ストレージエンジンのサポートを含めるか除外します。

次としてデータベースの一覧表示方法を強制する

`SHOW DATABASES` ステートメントを使用して、データベースを一覧表示するための情報を取得するか、`INFORMATION_SCHEMA` データベースから情報を選択します。


次としてビューの一覧表示方法を強制する

`SHOW FULL TABLES` ステートメントを使用して、テーブルを一覧表示するための情報を取得するか、`INFORMATION_SCHEMA` データベースから情報を選択します。

様々なプロファイルに接続

各接続に対してわずかに異なる接続設定の複数のプロファイルを作成できます。例えば、異なるデータベースユーザー。

接続プロファイルの作成

1. 接続ウィンドウで、 をクリックします。
2. **+ 新規接続プロファイル** をクリックします。
3. プロファイルの名前を入力します。
4. 接続設定を入力します。
5. **保存** をクリックします。

プロファイルの切り替え

1. 接続ツリーで、接続名にマウスを合わせます。

2. *** アイコンをクリックし、**接続プロファイルを切り替え**を選択します。
3. プロファイル名を選択します。

ヒント: 接続ウィンドウで、デフォルトのアクティブプロファイルを設定することもできます。

サーバーオブジェクト

サーバーオブジェクトについて

Navicat On-Prem Server は、データベース、テーブル、ビュー、ファンクションなどのサーバーオブジェクトを管理するための強力なツールを提供します。

オブジェクトデザイナーでは、**SQL プレビュー**タブで、オブジェクトの作成または編集に必要な SQL ステートメントをプレビューできます。一部のデータベースオブジェクトでは、ドロップダウンリストを使用して、**保存**または**名前を付けて保存**を選択した時に実行される SQL を表示できます。

データベース

サーバーオブジェクトの操作を開始する前に、接続を作成し、接続を開かなければなりません。サーバーが空の場合、新しいデータベースを作成する必要があります。

新しいデータベースの作成


1. 接続ツリーで、**+ 新規データベース**をクリックします。
2. データベースのプロパティを入力します。
3. **新規**をクリックします。

既存のデータベースの編集







1. 接続ツリーで、データベースにマウスを移動します。
2. *** をクリックして、**データベースを編集**を選択します。
3. データベースのプロパティを編集します。
4. **OK** をクリックします。

注意: MySQL は、現時点ではインターフェイスを介したデータベースの名前変更をサポートしていません。データベースが保存されているディレクトリにアクセスしてください。デフォルトでは、全てのデータベースは、MySQL インストールフォルダの下の data というディレクトリに保存されます。例: C:\mysql5\data。データベースの名前を変更する前に、MySQL を停止する必要があります。


テーブル

テーブルは、データベースのすべてのデータを含むデータベースオブジェクトです。テーブルは行と列のセットで、その交わる部分がフィールドです。接続ツリーで、 **テーブル**をクリックしてテーブルオブジェクトリストを開きます。



テーブルを選択した後、次の操作を実行できます：

ボタン	説明
	テーブルを開いてデータを表示または編集します。データはグリッドとして表示されます。詳細については、 データビューワー を参照してください。 (トランザクションは INNODB テーブルでのみ使用できます。)
	テーブルデザイナーを開いて構造を編集します。
	テーブルを削除します。
	テーブル内の全てのデータをクリアします。
	テーブル内の全てのデータをクリアし、自動増加値をリセットします。
	構造とデータ - 構造とデータを含むテーブルの複製コピーを作成します。 構造のみ - データなしで、テーブルの複製コピーを作成します。


新しいテーブルを作成する

1. テーブルリストで、**+** **新規テーブル**をクリックします。
2. テーブル構造を設計します。
3.  をクリックします。
4. テーブル名を入力します。



テーブルを空にする／切り捨てる



1. テーブルリストで、テーブルを選択します。
2.  /  をクリックします。

ビュー


ビューでは、ユーザーはそれが1つのテーブルであるかのようにテーブル式にアクセスすることができます。ビューを使用して、行へのアクセスを制限することができます。接続ツリーで、 **ビュー**をクリックしてビューオブジェクトリストを開きます。

ビューを選択した後、次の操作を実行できます：

ボタン	説明
	ビューを開いてデータを表示または編集します。データはグリッドとして表示されます。詳細については、 データビューワー を参照してください。 (トランザクションは更新可能なビューでのみ使用できます。)
	ビューデザイナーを開いて構造を編集します。




	ビューを削除します。
	ビューの複製コピーを作成します。

新しいビューを作成する


1. ビューリストで、**+ 新規ビュー**をクリックします。
2. ビュー構造を設計します。
3.  をクリックします。
4. ビュー名を入力します。




ビューデザイナー

SQL エディタで SQL ステートメントを入力できます。詳細については、[クエリエディタ](#)を参照してください。


ボタン	説明
 プレビュー	ビューのデータをプレビューします。
 説明	ビューのクエリプランを表示します。
 停止	実行を停止します。

プロシージャ/ファンクション

プロシージャとファンクション（ストアドルーチン）は、MySQL 5.0 でサポートされています。ストアドルーチンは、サーバーに保存できる SQL ステートメントのセットです。接続ツリーで、 **ファンクション**をクリックしてファンクションオブジェクトリストを開きます。

ボタン	説明
	ファンクションデザイナーを開いて構造を編集します。
	プロシージャ/ファンクションを削除します。
	プロシージャ/ファンクションの複製コピーを作成します。

新しいプロシージャ/ファンクションを作成する

1. ファンクションリストで、**+ 新規ファンクション**をクリックします。
2. プロシージャ/ファンクションの構造を設計します。
3.  をクリックします。

ファンクションウィザード



+ 新規ファンクションをクリックすると、**ファンクションウィザード**がポップアップ表示され、プロシージャ/ファンクションを簡単に作成できます。

1. ルーチンのタイプ（**プロシージャ**または**ファンクション**）を選択します。

2. ルーチンの名前を入力し、**次**をクリックします。
3. パラメータを定義します。対応する列で、**名前**、**タイプ**、**長さ**、**モード**を設定します。
4. ファンクションを作成する場合は、リストから**リターンタイプ**を選択します。
5. **次**をクリックします。
6. 追加のオプションを選択します。
7. **完了**をクリックします。

ファンクションデザイナー


SQL エディタタブに有効な SQL ステートメントを入力できます。これは、SELECT や INSERT などの単純なステートメントでも、BEGIN と END を使用して記述された複合ステートメントでも構いません。複合ステートメントには、宣言、ループ、その他の制御構造ステートメントを含めることができます。詳細については、[クエリエディタ](#)を参照してください。




ボタン	説明
 実行	プロシージャ/ファンクションを実行します。
 停止	実行を停止します。

結果


SQL ステートメントが正しい場合は、ステートメントが実行され、ステートメントがデータを返すことになっている場合は、返されたデータとともに**結果**タブが開きます。プロシージャ/ファンクションの実行中にエラーが発生した場合は、実行が停止し、適切なエラーメッセージが表示されます。プロシージャ/ファンクションに入力パラメータが必要な場合は、**入力パラメータ**ダイアログがポップアップ表示されます。入力された値を引用符なしでプロシージャ/ファンクションに渡すためには、**Raw モード**オプションにチェックを付けます。

イベント

イベントは、スケジュールに従って実行されるタスクです。接続ツリーで、 **イベント**をクリックしてイベントオブジェクトリストを開きます。

ボタン	説明
	イベントデザイナーを開いて構造を編集します。
	イベントを削除します。
	イベントの複製コピーを作成します。

新しいイベントを作成する

1. イベントリストで、**+** **新しいイベント**をクリックします。
2. イベント構造を設計します。
3.  をクリックします。

4. イベント名を入力します。



イベントデザイナー

定義タブに有効な SQL プロシージャステートメントを入力できます。これは、SELECT や INSERT などの単純なステートメントでも、BEGIN と END を使用して記述された複合ステートメントでも構いません。複合ステートメントには、宣言、ループ、およびその他の制御構造ステートメントを含めることができます。詳細については、[クエリエディタ](#)を参照してください。






データビューワー

データビューワーについて

Navicat On-Prem Server には、データの表示、更新、削除を可能にするデータビューワーが含まれています。ビューワーには、データを操作しながら理解するのに役立つ高度な機能とエディタも含まれています。一般的なキーボードナビゲーションを使用して、データを参照できます。

データビューワーには、データがグリッドまたはフォームとして表示されます。ビューを切り替えるためには、下部にある  または  をクリックします。

データビューワーのツールバーには、データを管理するための次の機能があります：

ボタン	説明
 トランザクションを開始	トランザクションを開始します。
 コミット	現在のトランザクションで実行された全ての変更を永続化します。
 ロールバック	現在のトランザクションで行われた作業を元に戻します。
 <u>列</u>	列を表示／非表示にします。
 <u>フィルターとソート</u>	データグリッドにフィルターとソートの基準を適用して、レコードをフィルターおよびソートします。

ナビゲーションバーの使用

データビューワーでは、**ナビゲーションバー**ボタンを使用して、レコード／ページの間を簡単に行き来することができます。



ボタン	説明
+	レコードに追加 - 新しいレコードを入力します。データビューワーでテーブルを操作するどの時点であっても、このボタンをクリックして、レコード用の空白表示部を出すことができます。
-	レコードの削除 - 既存レコードを削除します。
✓	変更を適用 - 変更を適用します。
X	変更をキャンセル - 在のレコードに加えられた全ての編集を削除します。
C	更新 - データを更新します。
■	停止 - サーバーから非常に大きいデータを読み込んでいる時に、中止します。

⏪	先頭ページ - 最初のページに移動します。
⏴	前ページ - 前のページに移動します。
⏵	次ページ - 次のページに移動します。
⏩	最終ページ - 最後のページに移動します。
↶	先頭のレコード - 最初のレコードに移動します。
↷	前のレコード - 現在のレコードから1つ前のレコードに移動します (1つ前にレコードがある場合)。
↘	次レコード - 1つ先のレコードに移動します。
↙	最終レコード - 最後のレコードに移動します。
⚙️	レコード制限設定 - 各ページに表示するレコード数を設定します。
📊	グリッドビュー - グリッドビューに切り替えます。
📄	フォームビュー - フォームビューに切り替えます。

編集モードにするためには、**レコード制限設定** ⚙️ ボタンを使用します。

1 ページあたり レコードに制限

各ページに表示されるレコード数を制限したい場合、このオプションにチェックをつけます。チェックをつけない場合、すべてのレコードが1ページに表示されます。値を編集フィールドに設定します。各ページに表示されるレコード数を表す数です。

注意：この設定モードは、現在のオブジェクトのみに対して有効です。



レコード a/b (ページ c)

選択されたレコードやページを表す番号を表示します。

- a - 選択されたレコード。
- b - 現在のページにあるレコード数。
- c - 現在のページ。

レコードの編集

グリッドビュー

グリッドビューは、レコードやフィールドを行と列として表示するスプレッドシートのようなビューです。ナビゲーションバーを使って、レコードをすばやく入れ替えたり、レコードを挿入、削除することができます。

レコードを追加するためには

1. **+** をクリックして、レコード用の空白表示を取得します。

2. 希望のデータを入力します。
3. ✓ をクリックします。

レコードを編集するためには

1. 変更したい特定のフィールドをクリックすることによって、編集したいレコードを選択します。
2. そのフィールドに新しいデータを入力します。
3. ✓ をクリックします。

同じデータを含む複数のセルを編集するためには

1. データグリッドでセルのブロックを選択します。
2. 新しいデータを入力します。

注意：変更は、互換性のあるデータタイプを持つ複数のフィールドに適用されます。

レコードを削除するためには

1. 削除したいレコードを選択します。
2. ✖ をクリックします。

フォームビュー

フォームビューは、テーブルから一度に1つのレコードを表示します。ナビゲーションバーを使って、レコードをすばやく入れ替えたり、レコードを挿入、削除することができます。

レコードを編集するためには

1. + をクリックして、レコード用の空白表示を取得します。
2. 希望のデータを入力します。
3. ✓ をクリックします。

レコードを編集するためには

1. 編集したいレコードに移動します。
2. 変更したい特定のフィールドに新しいデータを入力します。
3. ✓ をクリックします。

レコードを削除するためには

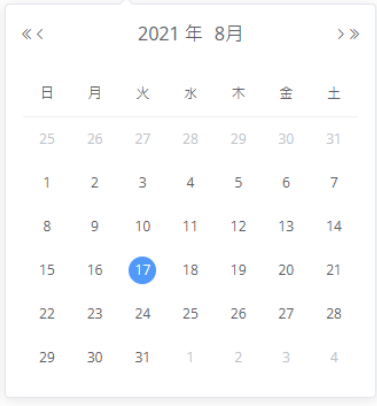
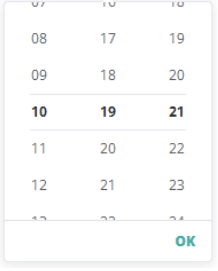

1. 削除したいレコードに移動します。

2.  をクリックします。

特別な操作によるレコードの編集

セルの値を空の文字列または NULL に設定するためには、選択されたセルを右クリックして、**空文字列にする**または **NULL にする**を選択します。

日付/時刻レコードを編集するためには、セルをクリックして編集用のエディタを開きます。セルで使用されるエディタは、列に割り当てられたフィールドタイプによって決まります。

Date	Time	DateTime/Timestamp
		

グリッドビューのデータの貼り付け

データグリッドからコピーされたデータは、フィールドがタブで区切られ、レコードがキャリッジリターンで区切られた状態でクリップボードに入ります。これにより、クリップボードの内容を任意のアプリケーションに簡単に貼り付けることができます。スプレッドシートアプリケーションは一般に、フィールド間のタブ文字を認識し、クリップボードのデータを行と列にきちんと分割します。

マウス操作でデータを選択するために

- CTRL キーを押したまま、それぞれの行をクリックすることによって、希望のレコードを選択します。
- レコードを範囲で選択するためには、選択したい範囲の最初の行をクリックし、SHIFT キーを押したまま、最後の行までカーソルを移動します。
- ひとまとまりのセルを選択します。

レコードのソート/検索/置換

レコードのソート

サーバーは、レコードをテーブルに追加された順序で保存します。データグリッドでのソートは、レコードを一時的に並べ替えて、異なる順序で表示または更新できるようにするために使用されます。

ソートしたい内容の列キャプションにマウスを移動し、 または  をクリックして、**昇順ソート**、**降順ソート**、または、**ソートを解除**を選択します。

複数列を希望の順序にソートするためには、ツールバーから  **フィルターとソート** をクリックします。

検索と置換

レコードの検索

ビューワー内のテキストをすばやく検索できるように、検索バーが用意されています。Ctrl+F キーを押すだけです。次に、**検索**を選択して検索文字列を入力します。検索はデータグリッドの最初のレコードから最後まで行われ、大文字と小文字は区別されません。

次のテキストを検索するためには、> をクリックするだけです。

レコードの置換

検索バーで、**検索 & 置換**を選択し、検索して置換したいテキストを入力します。**置換**または**全て置換**をクリックして、最初の出現箇所または全ての出現箇所が自動的に置換されます。

データビューの書式設定

以下の方法を使用して、テーブルを書式設定します：

ヒント：フォームビューは、列を表示/隠すのみサポートしています。

列の移動

1. 列のヘッダーをクリックし、マウスの左ボタンを押した状態にします。
2. ポインターを希望の場所に移動します。
3. マウスを放すと、列が移動します。

列の幅を設定

- 列の一番上で右端をクリックし、左か右にドラッグします。
- 列ヘッダーを右クリックし、**列幅を設定**を選択します。**全ての列幅を設定**ダイアログで幅を指定します。


ヒント：この動作は、現在のテーブルグリッドだけに適用されます。

行の高さを設定


行ヘッダーを右クリックし、**行の高さを設定**を選択します。**全ての行の高さを設定**ダイアログで行の高さを指定します。

ヒント：この動作は、現在のテーブルグリッドだけに適用されます。

列を表示/隠す

テーブルに多数のカラムがあり、それらの一部をグリッド/フォームから非表示にしたい場合、 列をクリックします。隠したい列を選択します。

隠された列は、グリッド/フォームから消えます。

列を再表示するためには、 列をクリックします。再表示したい列を選択します。

フィールド情報の表示

データタイプ

列ヘッダーにフィールドのデータタイプを表示できます。これを行うためには、列ヘッダーを右クリックして**フィールドタイプ**を表示を選択します。


payment_id # smallint	customer_id # smallint	staff_id # tinyint	rental_id # int	amount # decimal
1	1	1	76	2.99
2	1	1	573	0.99
3	1	1	1185	5.99
4	1	2	1422	0.99


フィールドコメント


テーブルフィールドにコメントを追加した場合は、列ヘッダーを右クリックして**コメントを表示**を選択できます。フィールドコメントは列ヘッダーとして表示されます。




address_id	active The status of the customer	create_date
5	1	2005-02-14 22:04:36
6	1	2005-02-14 22:04:36
7	1	2005-02-14 22:04:36
8	1	2005-02-14 22:04:36

セルエディタ

Navicat On-Prem Server には、フィールドの内容を表示および編集するための強力なセルエディタが用意されています。エディタを使用すると、テーブル内のデータを表示、更新、挿入、削除できます。下部の  **セルエディタ** をクリックすると、適切なビューワー/エディタがアクティブになります。


テキスト ペインでは、シンプルなテキストとしてデータを編集することができます。ナビゲーションバーの  ボタンを使用して、変更されたレコードを更新します。

16 進数 ペインでは、16 進モードでデータを編集することができます。ナビゲーションバーの  ボタンを使用して、変更されたレコードを更新します。

イメージ ペインでは、イメージとしてデータを表示することができます。、、 ボタンを使用して、ファイルからイメージをロード/削除したり、イメージをファイルに保存することができます。

ウェブ ペインでは、ウェブブラウザのように HTML コードを使ってデータを表示することができます。

フィルターとソートペイン

フィルターとソートのペインを使用すると、データグリッドに指定したフィルターとソートの条件を簡単に適用できます。ツールバーから  **フィルターとソート** をクリックすると、フィルターとソートのペインがアクティブになります。



フィルターの適用

1. 新しい条件を追加するためには、**+** をクリックします。丸括弧付きの条件を追加したい場合、**()+** をクリックします。
ヒント : 既存の条件に括弧を追加するためには、選択した条件を右クリックし、**括弧で囲んでグループ化** を選択します。
2. (チェックボックスの隣の) フィールド名をクリックし、リストからフィールドを選択します。
3. (フィールド名の隣の) 演算子をクリックし、フィルター演算子を選択します。リストから **[Custom]** を選択すると、条件を手動で入力することができます。

フィルター演算子	演算子の説明
=	フィールドは、'値'と等しいです。
!=	フィールドは、'値'と等しくありません。
<	フィールドは、'値'より小さいです。
<=	フィールドは、'値'以下です。
>	フィールドは、'値'より大きいです。
>=	フィールドは、'値'以上です。
contains	フィールドは、'値'を含みます。
does not contain	フィールドは、'値'を含みません。
begin with	フィールドは、'値'で始まります。
does not begin with	フィールドは、'値'で始まりません。
end with	フィールドは、'値'で終わります。
does not end with	フィールドは、'値'で終わりません。
is null	フィールドは、NULL です。
is not null	フィールドは、NOT NULL です。
is empty	フィールドは、空です。
is not empty	フィールドは、空ではありません。
is between	フィールドは、'値 1'と'値 2'の間にあります。
is not between	フィールドは、'値 1'と'値 2'の間にありません。
is in list	フィールドは、 ('値 1','値 2',...) のリストにあります。
is not in list	フィールドは、 ('値 1','値 2',...) のリストにありません。

4. **<?>** をクリックして、適切なエディタをアクティブにし条件値を入力します。条件値ボックスで使用されるエディタは、該当するフィールドに割り当てられるデータの種類によって決まります。
5. (条件値の隣の) 論理演算子をクリックし、**and** または **or** を選択します。
6. 別の新たな条件を追加する場合は、ステップ 1-5 を繰り返します。
7. **フィルターとソートを適用** をクリックして、作成したフィルターの結果を確認します。


ソートの適用

1. **+** をクリックします。
2. フィールド名をクリックし、リストからソートしたいフィールドを選択します。
3.  または  をクリックしてソート順序を変更します。
4. 別のフィールドを追加するためには、手順 1~3 を繰り返します。
5. **フィルターとソートを適用**をクリックして、ソートの結果を確認します。




ヒント: ソート領域に複数のフィールドがある場合は、フィールドを希望の正確な位置にドラッグして順序を変更できます。

クエリ


クエリについて

クエリは、ユーザーの要求に応じて、データベースから読み取り可能な形式でデータを抽出するために使用されます。クエリテキストは、クエリエディタで直接編集できます。クエリは、接続レベルまたはデータベースレベルに保存できます。  **クエリ** をクリックすると、クエリオブジェクトリストが開きます。

ツールバー


ボタン	説明
	クエリデザイナーを開いて、クエリを編集します。
	クエリを削除します。
	クエリの複製コピーを作成します。

新しいクエリを作成する

1. クエリリストで、**+** **新規クエリ** をクリックします。
2. ステートメントを入力します。
3.  をクリックします。
4. クエリ名を入力します。
5. **保存** をクリックします。

外部ファイルから SQL をインポートする




1. クエリリストで、**+** **新規クエリ** をクリックします。
2. ******* をクリックして、**SQL をインポート** を選択します。
3. SQL ファイルを参照して、**開く** をクリックします。

4.  をクリックします。
5. クエリ名を入力します。


クエリエディタ

つのクエリエディタで複数の SQL ステートメントを定義できます。右側の**識別子**ペインで識別子をドラッグアンドドロップするかダブルクリックして、それをエディタに追加します。



ツールバー

ボタン	説明
 実行	<p>実行 - クエリ全体を実行します。</p> <p>現在のステートメントを実行 - カーソル位置に基づいて現在のステートメントを実行します。</p> <p>選択部分を実行 - 強調表示されたコードを実行します。</p> <p>エラーでも続行 - 実行プロセス中に発生したエラーを無視します。</p> <p>クエリプロファイリングとステータスを表示 - クエリの実行時にクエリのプロファイリングとステータスを表示します。</p>
 停止	実行中のクエリを停止します。
 説明	クエリの実行プランを表示します: 説明 または 選択部分の説明 (強調表示されたコードの場合)。



クエリの結果

クエリはプロジェクト内の任意のサーバーで実行できます。ツールバーのドロップダウンリストからターゲットの接続、データベース、スキーマのいずれかまたは全てを選択し、 **実行**をクリックします。クエリステートメントが正しい場合はクエリが実行され、クエリステートメントがデータを返すことになっている場合は、クエリによって返されたデータを含む**結果**タブが開きます。クエリの実行中にエラーが発生した場合は、実行が停止し、適切なエラーメッセージが表示されます。


結果タブには、クエリによって返された結果データがグリッドとして表示されます。詳細については、[データビューワー](#)を参照してください。


クエリの選択された部分を実行できます。クエリエディタで SQL を強調表示し、 **選択部分を実行**をクリックするだけです。カーソルがある (カーソルを希望のステートメント内に置く) 現在のステートメントを実行するためには、 **実行**の横にある下矢印をクリックして、**現在のステートメントを実行**を選択します。

結果の位置の調整



クエリ結果の表示方法を柔軟に設定できます。クエリ結果をエディタの右側に表示するか、エディタの下部に表示するかを選択できます。これにより、データの分析や探索中に、特定のニーズや好みに基づいて表示レイアウトを調整できます。結果の位置を変更するためには、タブバーにある  または  アイコンを使用します。

クエリ結果のピン留め

クエリを再実行すると、既存の結果タブは削除されます。クエリを再実行した後も結果タブが表示され続けるようにピン留めすることができます。 **ピン**をクリックするだけで、次回実行した時にその内容がクリアされることはありません。

タブをピン留めすると、ピンアイコンが表示され、タブバーの左側に自動的に移動します。ピン留めされた全てのタブは、ピン留めした順序で左から右に表示されます。ピン留めされたタブにマウスカーソルを合わせると、実行時間とクエリが表示されます。任意の数の結果をピン留めして、何がピン留めされ、何がピン留めされていないかをすばやく確認できます。 **ピン解除**をクリックするだけで、タブのピン留めが解除されます。

クエリのプロファイリングとステータスの表示

クエリの実行時にクエリのプロファイリングとステータスを表示するためには、クエリを実行する前に  **実行**の横にある下矢印をクリックし、**クエリプロファイリングとステータスを表示**を有効にしてから  **実行**をクリックします。


結果タブの**クエリプロファイリング**タブに、テーブルロック、システムロック、統計などのクエリのプロファイリングが表示されます。

注意 : MySQL 5.0 の場合、5.0.37 以降でサポートされています。MySQL 5.1 の場合、5.1.24 以降でサポートされています。

ステータスタブには、受信バイト数、送信バイト数などのクエリのステータスが表示されます。

クエリの説明

クエリの説明では、データベースクエリがデータベースサーバーによってどのように実行されるかについての詳細情報を提供します。クエリ実行プランを分析することによってクエリのパフォーマンスを理解して最適化するのに役立ちます。



 **説明**をクリックすると、Navicat On-Prem Server は EXPLAIN ステートメントをデータベースサーバーに送信します。サーバーは、クエリを実行して要求されたデータを取得するための手順を概説した実行プランを生成します。

説明タブには実行プランが表示されます。 **ピン**をクリックすると、タブをピン留めできます。


クエリを選択された部分を説明するためには、クエリエディタで SQL をハイライトし、 **選択部分の説明**をクリックします。

サーバーセキュリティ

サーバーセキュリティについて

サーバーのユーザーアカウントとデータベースオブジェクトの権限を管理できます。ユーザーと権限の全ての情報はサーバーに保存されます。接続ツリーで、 **ユーザー**または  **ロール**をクリックして、ユーザー/ロールオブジェクトリストを開きます。

新しいユーザーの作成

1. ユーザーリストで、+ **新規ユーザー**をクリックします。
2. ユーザー情報を編集するためのタブが開きます。
3.  をクリックします。

ユーザーデザイナー

基本プロパティ

ユーザー名

ユーザーアカウントの名前を定義します。

ホスト

ユーザーが接続したホスト名または IP アドレスを入力します。%は任意のホストを意味します。

プラグイン

ユーザーのアカウント認証プラグインを選択します。

パスワード

ユーザーのログインパスワードを指定します。

確認用パスワード

ログインパスワードを再入力します。

パスワードポリシーを失効

ユーザーアカウントのパスワードの有効期限ポリシーを選択します。

詳細プロパティ

毎時ごとに最大実行されるクエリ、毎時ごとに最大実行される更新、毎時ごとの最大接続数

1 時間内にユーザーが実行できるクエリと更新と接続の最大数を指定します。0 は、制限がないことを意味します。

最大ユーザー接続数

ユーザーが確立できる最大同時接続数を指定します。

OLD_PASSWORD オプションの暗号化を使う

OLD_PASSWORD()関数を使用して、ユーザーパスワードを保存するためのハッシュ値を生成します。

SSL タイプ

ユーザーアカウントに関する SSL/TLS 関連オプションを指定します。

ANY	ユーザーが接続する時、SSL 暗号化を要求します。
SPECIFIED	ユーザーが接続する時、有効な証明書を要求します。証明書の 発行者 、証明書の サブジェクト 、SSL 暗号 を提供します。

メンバー

注意：MySQL 8.0 以降でのみ使用できます。

グリッドで、**名前**にリストアップされているロール/ユーザーに対して**付与オプション**をオンにして、選択されたロール/ユーザーをこのユーザーのメンバーとして割り当てます。

どこのメンバーか

注意：MySQL 8.0 以降または MariaDB 10.0.5 以降でのみ使用できます。

グリッドで、**名前**にリストアップされているロールに対して**付与**または**デフォルトオプション**をオンにして、このユーザーを選択されたロールのメンバーとして割り当てます。

サーバー権限

グリッドで、**権限**にリストアップされているサーバー権限に対して**付与オプション**をオンにして、このユーザーにその権限を割り当てます。

オブジェクト権限

ユーザーの特定のオブジェクト権限を編集するためには、 **権限を追加**をクリックしてダイアログを開き、次の手順に従います：

1. ツリービューでノードを展開して、ターゲットオブジェクトに到達します。
2. そのオブジェクトにチェックを付けて、右側のペインにグリッドを表示します。
3. グリッドで、**権限**にリストアップされている権限に対して**付与オプション**をオンにして、このユーザーにその権限を割り当てます。

ロールデザイナー

注意：ロールは、MariaDB 10.0.5 以降で使用できます。

基本プロパティ

ロール名

ロールの名前を定義します。

どこのメンバーか

グリッドで、**名前**にリストアップされているロールに対して**付与オプション**をオンにして、このロールを選択されたロールのメンバーとして割り当てます。

メンバー

グリッドで、**名前**にリストアップされているロール/ユーザーに対して**付与オプション**をオンにして、選択されたロール/ユーザーをこのロールのメンバーとして割り当てます。

サーバー権限

グリッドで、**権限**にリストされているサーバー権限に対して**付与オプション**をオンにして、このロールにその権限を割り当てます。

権限


ロールの特定のオブジェクト権限を編集するためには、 **権限を追加**をクリックしてダイアログを開き、以下の手順に従います：

1. ツリービューでノードを展開して、ターゲットオブジェクトに到達します。
2. そのオブジェクトにチェックを付けて、右側のペインにグリッドを表示します。
3. グリッドで、**権限**にリストアップされている権限に対して**付与オプション**をオンにして、このユーザーにその権限を割り当てます。

権限マネージャー

権限マネージャーでは、各ユーザーの権限の設定に加えて、接続とそのデータベースオブジェクトの権限に関する別のビューも提供されます。

権限を追加するためには、 をクリックして以下の手順に従います：

1. ツリービューでノードを展開して、ターゲットオブジェクトに到達します。
2. オブジェクトを選択し、 **権限を追加**をクリックしてダイアログを開きます。
3. 左側のペインでユーザーにチェックを付けます。
4. グリッドで、**権限**にリストアップされている権限に対して関連するオプションにチェックを付け、選択されたユーザーにそのオブジェクト権限を

バーチャルグループ

バーチャルグループは、全てのオブジェクトが効果的に保持されるように、オブジェクトをカテゴリ別に論理的にグループ化するためのプラットフォームを提供することを目的としています。これは、テーブル、ビュー、ファンクション、クエリなどに適用できます。

新しいグループの作成

1. 接続ツリーで、オブジェクトノードにマウスを合わせます。
2. ******* アイコンをクリックし、**新規グループ**または**グループを管理** -> **新規グループ**を選択します。
3. 新しいグループの名前を入力します。

4. **新規**をクリックします。

オブジェクトをグループに移動する

1. 接続ツリーで、オブジェクトにマウスを合わせます。
2. *** アイコンをクリックし、**グループを管理** -> **グループに追加**を選択します。
3. 既存のグループを選択します。

オブジェクトを最上位に移動する

1. 接続ツリーで、オブジェクトにマウスを合わせます。
2. *** アイコンをクリックし、**グループの管理** -> **グループから除外**を選択します。

ヒント : オブジェクトペインでも同じ操作を実行できます。

10 - 他のすばらしい機能

リンクで共有する

共有リンクは、Navicat On-Prem Server 内の特定のオブジェクトへの直接アクセスを提供するのに最適です。これらのリンクは他のユーザーと共有でき、手動ナビゲーションは必要なく、目的のオブジェクトにすばやく簡単にアクセスできます。

リンクをクリックするまたは開くと、Navicat On-Prem Server が起動して指定されたオブジェクトに直接移動するため、ユーザーの時間と労力が節約されます。

共有できるオブジェクトは次のとおりです：

- プロジェクト
- 接続
- クエリ
- サーバーオブジェクト（例：データベース、テーブル、ビュー、ファンクション）

オブジェクトリンクをコピーするためには、*** をクリックして**リンクをコピー**を選択します。

11 - コマンド

On-Prem Server コマンド

コマンドラインを使用して、Windows、macOS、または Linux 上の Navicat On-Prem Server サービスを管理できます。Navicat On-Prem Server のインストールフォルダまたはプログラムパスは次のとおりです。:

Windows

C:\Program Files\PremiumSoft\Navicat On-Prem Server

macOS

/Applications/Navicat On-Prem Server.app/Contents/Resources/

Linux

/opt/navicatnpremservice/x86_64-linux-gnu/

注意: Linux オペレーティングシステムでは、コマンドは"navicatnpremservice"アカウントで実行する必要があります。

構文

navicatnpremservice [command]

利用可能なコマンド

browser	Navicat On-Prem Server Web URL でブラウザを開きます。
diagnostic	診断情報を表示します。
help	コマンドのヘルプ情報を印刷します。
passwd	スーパーユーザーのパスワードをリセットします。
restart	Navicat On-Prem Server を再起動します。
start	Navicat On-Prem Server を起動します。
status	Navicat On-Prem Server のステータス情報を印刷します。
stop	Navicat On-Prem Server を停止します。
version	Navicat On-Prem Server のバージョン番号を印刷します。

例

navicatnpremservice stop

navicatnpremservice restart

12 - トラブルシューティング

ログファイル

Navicat On-Prem Server ログファイルには、あらゆる種類のサーバーエラーとメッセージの詳細な記録があります。これらのファイルは、Navicat On-Prem Server の問題を追跡するのに役立ちます。ログファイルをダウンロードするためには、次の手順に従います。

1. 右上にあるアバターをクリックします。
2. **詳細設定**を選択します。
3. **について**をクリックします。
4. **診断**セクションまでスクロールします。
5. **全てのログファイルの取得**をクリックして、ログファイルを含む.zip ファイルをダウンロードします。

13 - オープンソースライブラリ

オープンソースライブラリとライセンス

以下は、Navicat On-Prem Server で使用されるオープンソースライブラリの一覧です。

ライセンス	ライブラリ
Apache 2.0	<ul style="list-style-type: none">• github.com/aws/aws-sdk-go-v2• github.com/dgraph-io/badger• github.com/golang/mock• github.com/google/wire• github.com/pkg/errors• github.com/pquerna/otp• github.com/spf13/cobra
MIT	<ul style="list-style-type: none">• github.com/Konstantin8105/FreePort• github.com/fatih/structs• github.com/gin-contrib/cors• github.com/gin-contrib/gzip• github.com/gin-contrib/sessions• github.com/gin-gonic/gin• github.com/jinzhu/gorm• github.com/jmoiron/sqlx• github.com/kelindar/binary• github.com/korylprince/go-ad-auth• github.com/mutecomm/go-sqlcipher• github.com/natefinch/lumberjack• github.com/ttacon/libphonenumber

	<ul style="list-style-type: none"> • gopkg.in/gomail.v2 • gopkg.in/gormigrate.v1 • gopkg.in/ldap.v2 • github.com/fingerprintjs/fingerprintjs • www.npmjs.com/package/axios • www.npmjs.com/package/click-outside-vue3 • www.npmjs.com/package/crypto-js • www.npmjs.com/package/element-plus • www.npmjs.com/package/moment-timezone • www.npmjs.com/package/normalize.css • www.npmjs.com/package/normalizr • www.npmjs.com/package/resize-observer-polyfill • www.npmjs.com/package/vue • www.npmjs.com/package/vue-hot-reload-api • www.npmjs.com/package/vue-i18n • www.npmjs.com/package/vue-router • www.npmjs.com/package/vuex • www.npmjs.com/package/workbox-sw
MPL 2.0	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/go-sql-driver/mysql • github.com/tredoe/osutil
BSD 3-Clause	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/denisekom/go-mssqldb • github.com/google/uuid • github.com/googollee/go-socket.io • github.com/namsral/flag • github.com/shirou/gopsutil

	<ul style="list-style-type: none"> • golang.org/x/crypto • golang.org/x/image • www.npmjs.com/package/highlight.js
BSD 2-Clause	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/go-redis/redis • github.com/sfreiberg/gotwilio • github.com/vmihailenco/msgpack • gopkg.in/guregu/null.v3
Freetype	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/golang/freetype
ISC	<ul style="list-style-type: none"> • github.com/howeyc/gopass • github.com/oschwald/geoip2-golang • www.npmjs.com/package/https
CC0 1.0	<ul style="list-style-type: none"> • www.npmjs.com/package/randomcolor